

在程序中直接读取 CMOS 信息

罗 辉 陈又来 (湖南双峰工商银行)

摘要:本文介绍了 CMOS 上的系统信息的意义,并提出在程序中直接读写这部分信息的方法。

目前在 286 以上的档次较高的微机,都配备有一个用于保存系统的硬件配置参数和系统实时时钟信息的 CMOS 电路。它由内部电池供电,保证在关机后系统信息不会丢失。一般情况,CMOS 上的信息通过正确设置后就不需要再去管它。因而用户在系统没有出现有关 CMOS 的故障时,一般没去感觉它的存在。但 CMOS 上的信息对系统来说却是相当重要的,没有它系统就不能正常运行或根本不能启动。充分掌握这部分信息,对我们进行系统维护或特殊的程序设计有一定的帮助。譬如:可从这部分信息掌握具体机器的基本配置情况,控制程序不同的流向;或者为软件在此设置安装或版权标志。据称美国曾有几种病毒,就将它的感染标志或特征码设置在 CMOS 上,为一般检测程序所不及。

CMOS 上的信息实际保存在其内部芯片 MC146818 上。其有两个端口:地址口 70H,数据口 71H。信息共有 64 字节长。各信息的地址号及其意义如下:

地址号	内 容
00	秒
01	秒报警
02	分
03	分报警
04	时
05	时报警
06	星期
07	日
08	月
09	年
10~13	状态寄存器 A~D
14	诊断状态,没有故障为0

15	系统电源状态,有市电时为0
16	A~B软驱类型。高四位对应A,低四位对应 B 其值:1—360KB;2—1.2MB;6—1.44MB; 7—720KB
17	保留
18	C~D硬驱的类型。高四位对应C,低四位对应 D 其值结合 19 号地址口的值决定硬盘的类型。
19	硬驱类型辅助字节。
20	设备装备状态。
21~22	基本内存大小的低、高八位。对640K内存其值为 80H、02H(即十进制 640)。内存大小以 K 为单位。
23~24	扩展内存大小的低、高八位。对1M扩展内存其值为 00H、04H(即十进制 1024)。
25	C驱类型号,如安装硬盘类型号为22,其值为 16H
26	D驱类型号
27~45	保留。
46~47	CMOS中部分重要信息字节的校验和。如果编程单独修改了某些重要字节内容,而没有相应改变该校验和,下次系统启动时会出现校验和错。但有些字节不参与该校验和运算,如日期、时间、报警等信息字节。因而可单独修改这些字节而不出现校验和错。
48~49	同23~24字节,扩展内存大小。
50	世纪值。如19世纪其值为19H

(下转第 12 页)

(上接第 59 页)

51 信息标志

52 CMOS密码设置标志,为0表没有密码;否则有密码

53~63保留。设置的CMOS密码常保存在此。但不同的生产厂家保存密码的方式不同,如AST机器仅保存一字节密码校验和及密码长度;而LAND机则逐字节保存密码的加密密文。

其中,上面注明“保留”的字节,用于其他系统高级特性参数的保存。不同的机器这部分字节保存的信息意义不同。

在程序中读写CMOS信息相当简单:在读写这些信息前,先向地址口发送地址号,以指明下一步在数据口读写的信息是哪个地址号上的数据。

下面用Turbo PASCAL编制一个显示CMOS信息、并设置系统报警时间的示例程序,以供参考。

```
program readcmos;  
uses printer;  
var
```

```
count:byte;
```

```
value:byte;
```

```
begin
```

```
port[ $ 70] = 1; {设置系统报警时间为每天十点半}
```

```
port[ $ 71] = 0;
```

```
port[ $ 70] = 3;
```

```
port[ $ 71] = 30;
```

```
port[ $ 70] = 5;
```

```
port[ $ 71] = 10;
```

```
count := 0;
```

```
writeln('ADDRESS VALUE', ' ':3,'ADDRESS
```

```
VALUE');
```

```
while count < 64 do {读 64 字节信息,十进制显示}
```

```
begin
```

```
port[ $ 70] = count;
```

```
value := port[ $ 71];
```

```
write(count:7,value:11,' ':3);
```

```
count := count+1;
```

```
port[ $ 70] = count;
```

```
value := port[ $ 71];
```

```
writeln(count:7,value:11);
```

```
count := count+1;
```

```
end;
```

```
end.
```