

FoxPro for Windows 使用技巧(连载二)

罗 辉 (湖南省双峰工商银行)

31. 保证图象按钮组中位图大小一样

如果要给一个图象按钮控件组(如按钮、不可见按钮、复选框等)提供位图,则这些位图应是一样大小的;而且这些位图最好是以白色为背景(当然应该与前景易于区别),这样如果你要非活化(Disable)这些控件时,其轮廓分明,容易引起注意。

如果某一位图较之同组的其它位图稍小,则对应的按钮中该位图将会留有额外的空间,影响美观,你应裁剪或按比例缩放该图象以充满按钮的控件。

32. 如何雕刻屏幕

你可设计三维的屏幕,使整个屏幕看起来有被雕刻的效果。

①使屏幕块具有凸凹效果。首先将屏幕底色设置为浅灰色,然后使用直线(line)工具,在需要产生凹凸效果的地方画一个方框围起来,最后,将该方框相邻的两条线的色彩设置成白色而另两条线置为黑色。如果方框的上边为白色,则方框围起来的区域看起来象是向外凸出;如果方框的下边是白色,则该区域象是向内凹陷。如果组成方框的直线的宽度较窄,则效果更好。

②在屏幕上雕刻直线。在浅灰色屏幕背景上,用直线工具画一条直线,并用“裁剪-粘贴”的功能复制成两条直线,其中一条黑色,另一条白色,将两条直线紧挨在一起,但不能重叠。如果白色直线位于黑色直线的上边或左边,则出现了一条凸出于屏幕中的直线;如果白色直线位于黑色直线的下边或右边,则出现了一条凹陷在屏幕中的直线。使用方框()工具仿此进行设计,也可取得类似的效果。

33. 旋转器(Spinner)输入值的限值问题

在屏幕生成器中使用旋转器控件时,可以对旋转器输入值的循环上限和下限加以控制。

在旋转器中,可以通过该控件右边的增、减按钮一次一个增量地循环增减输入值,也可以在其输入框中直接输入数据。

在旋转器控件的 Spinner 对话框中可以设置两组值 Minimum / Maximum 和 Lower / Upper,它们都是对输入值的上下限进行限制的,但是作用略有区别。

Minimum / Maximum 用以定义在点按旋转器右边

的增减按钮时,输入值循环变化的上下限,它并不能阻止你在输入框中直接输入在 Minimum / Maximum 规定的范围之外的数据;

Lower / Upper 用于定义输入值的有效范围,在此范围之外的输入值将被认为是非法的,将不予确认,提示一条输入超出范围的错误信息,且不允许光标离开该输入框,直到输入合法为止。Lower / Upper 并不限制输入值的循环上下限,也就是说,如果你没有在 Minimum / Maximum 规定输入值的上下限的话,那点按右边的增减按钮,输入值将不能循环变化,而是无穷增加或减少。但幸运的是,如果此时输入值超过 Lower / Upper 规定的范围,系统将不会确认。

34. 临时摆脱栅格锁定(Snap to Grid)的约束

屏幕生成器提供了一个栅格锁定的功能,以便你能较好地以栅格为单位按照 Ruler / Grid 对话框中设定的栅格大小移动并对齐屏幕对象。默认时栅格锁定有效,且 Ruler / Grid 对话框中栅格水平和垂直大小都设置为 12 个像素点。

有时为了更精确地安排屏幕对象的位置和大小,也许你需要临时摆脱栅格锁定的约束,当然你可以在 Screen 菜单基上选择 Snap To Grid 选项解脱栅格锁定的约束(去掉其左边的选中标志),或者在 Ruler / Grid 对话框中将栅格水平和垂直大小值设置为 1 个像素点,调好后最恢复原来的设置。但操作过程繁琐。一个临时摆脱栅格锁定的约束的秘招是:按住 Ctrl 键不放的同时选择并移动或缩放屏幕对象。一旦你放开 Ctrl 键,将又恢复栅格锁定的约束。

35. 不要忘记在 Windows 单平台上生成应用

如果你计划只让应用程序在 Windows 平台运行,而不准备在 MS-DOS、MAC、UNIX 等其它平台上运行,那你可在 Generate Screen 对话框中选中 Window Objects Only 选项,它将可以减少生成屏幕程序时的中间代码和生成时间。

36. 屏幕对象的透明/不透明模式设计

屏幕生成器为诸如文本等屏幕对象提供一个模式 (Mode) 属性(可以在屏幕生成器的 Object 菜单基中设置),该属性决定屏幕对象是透明或不透明地放置到屏幕上,默认值是透明模式。如果一个文本对象设置为不透明

模式,则该文本出现的区域将以文本的填充色(Fill Color)作为背景色。

如果 @...SAY 命令作用的对象每次都需要用不同的文本进行刷新显示时,则该对象应避免设置为透明模式。否则刷新时,新文本将重叠在原文本之上,对于具有激活/非活化两种状态的控件,当在两种状态之间切换时,将达不到预期效果。

当然,为了某种特殊的效果,你可以使用对象的透明模式。譬如:默认时一个非活化的控件如复选框等,其文本提示符是模糊的。如果你希望在该控件是非活化的状态下,使其上的文本提示符清晰可见,正如该控件是激活时一样,那么你可以将该控件设置为透明模式,并用 ENABLE 子句激活该控件,然后用带 DISABLE 子句的 SHOW GET 命令非活化该控件即可。

37.巧建只读文本编辑框

@...EDIT 命令用于在屏幕上为备注字段建立一个文本编辑框。但是屏幕生成器没有提供一个选项来标识该编辑框为只读编辑。你可以通过为该文本编辑框对象建立 WHEN 代码片段,在该片段中键入如下代码以实现只读编辑: .T. NOMODIFY, 屏幕生成后,该文本编辑框将生成如下一条语句: @ <行,列> EDIT <字段变量名> WHEN .T. NOMODIFY,它将实现文本编辑框的只读属性。也可在其它屏幕控件上进行类似的效果设计。

38.建立屏幕和报表样板

如果在屏幕或报表生成器中你经常需要使用一些非默认的设置值(如:尺寸、显示位置,等等),那你可以将你要使用的设置值作为一个样板保存到一个 .SCX 或 .SPX 文件中,供以后作为一个新的屏幕或报表的样板使用。在进行新的屏幕或报表设计时,先打开该样板文件进行设计,然后选用 File 菜单基的 Save as ... 选项保存为你需要的文件名中。

39.在屏幕或报表中画圆

在屏幕生成器和报表生成器的工具箱中没有单独的画圆的工具。如果想在屏幕生成器或报表生成器中放置一个圆,你需选择圆角矩形工具并放置一个对象,然后双点按该对象,将激活一个对话框,从中选择圆按钮,则该对象便变成一个圆(椭圆)。

40.以字符为单位调整字段域大小

你可以在屏幕或报表生成器中一次一个字符地调整字段域的大小,方法是用 FONTMETRIC(7) 函数决定当前你所使用的字体的最大的字符宽度,并设置水平网格为最大字符宽度。这样当你重新调整字段域大小时,一次一个字符地移动。

41.画多个同类型对象的批处理

一般地,在屏幕生成器或报表生成器中,在工具箱中选择一个工具,该工具变成活动工具(该工具将变成灰色),你可以在屏幕上画一个对象。但如果一次要画多个同类型的对象,则你可以双点按该工具(该工具将变成暗色),以便在用该工具画了一个对象之后,该工具仍保持活动,以便你可接着继续画另一个同类型的对象。

42.在报表或屏幕上使用特殊字符

当你在向报表或屏幕上添加文本时,你可以使用当前字体的任何字符,即使那些你不能在键盘上直接键入的特殊字符。

要放置特殊字符,你可以按住 Alt 键并使用数字键盘键入该特殊字符对应的 ASCII 码数字,例如:在 ANSI 标准字体中,字符数字 0169 将是版权符号,0174 是商标符号,释放 Alt 键后就会显示该符号。

43.在屏幕和报表中精确放置对象的技巧

在 FoxPro for Windows 中,如果要精确地调整一个对象的位置,应该使用键盘而不是鼠标来完成。在选择要调整的对象后,你可用光标移动键每次一个像素点地移动该对象,如果要精确地调整该对象的大小,则在按光标移动键的同时要按住 Shift 键进行调整即可。

44.如何重做快速屏幕/报表/菜单

在屏幕生成器、报表生成器和菜单生成器中,对应的 Screen / Report / Menu 菜单基中都提供了一个制作快速屏幕/报表/菜单的菜单选项 Quick Screen / Report / Menu,但是它们都只能一次性使用,即在打开一个新的屏幕/报表/菜单设计窗口时,它才是活动的,一旦你在设计窗口有了任何设计之后,该菜单选项将变成非活动的。如果你希望重做一次快速屏幕/报表/菜单的话,则必须将设计窗口中的所有对象全部删除之后,该选项将才又变成活动的,这时你才可重选 Quick Screen / Report / Menu 选项。

45.多个代码片段(Snippets)窗口的快速切换

如果你每次打开一个屏幕或菜单时,需要混合地或轮换地编辑它们的代码片段,那么你应该打开这些代码片段编辑窗口并使它们最小化,并存盘保存。这样每次编辑该屏幕或报表时,你可以通过在 FoxPro 主窗口底部选择相应的代码片段图标的简捷方式来迅速打开其编辑窗口,以简化操作手续,提高效率。

46.在 RQBE 窗口巧建字段的 AS 子句

在 RQBE 中并没有提供为 Select 字段建立 AS 子句的功能,以便临时性地改变查询结果输出的栏目名称。

为了能够在 RQBE 窗口中建立 AS 子句,请先打开

RQBE 的 Select Fields 对话框,在 Functions / Expression 框中键入带 AS 子句的字段域名,如: COUNT(people.name) AS 'Employees'即可。

使用本秘招必须注意两点:

①当 FoxPro 重新打开一个 .QPR 文件到 RQBE 编辑窗口中时,RQBE 窗口中将忽略已存在于文件中的 AS 子句。上次关闭本查询的 RQBE 窗口前建立并保存的 AS 子句仍存在于 .QPR 文件中,但本次打开该文件后,如果没有重新输入带 AS 子句的字段域名,再次存盘则将冲掉原先的 AS 子句。

②AS 关键词后的临时栏目名中不能带有汉字,否则该字段域前会莫名其妙地附加上一个单边的双引号,使程序无法运行。

47.多列蛇型栏报告的生成

因为 FoxPro for Windows 的标签生成器和报表生成器的使用格式是一样,因此你可以很容易地利用标签生成器生成蛇型栏报告。事实上,.FRX 和 .LBX 文件的结构是一样的,REPORT FORM 和 LABEL FORM 命令可以交互使用。

48.打印的右边界设置

在 FoxPro for Windows 中,在 Print Options 对话框中的右边界设置实际上是无效的,取而代之的是,在 Print Setup 对话框中选择合适的纸张大小,以对打印的右边界进行限制。

49.精确运行 MS-DOS 下的报表

由于 FoxPro for Windows 和 FoxPro for MS-DOS 环境的报表打印机制的不同,一般在一个平台设计的报表,切换到另一环境时,报表的外观将发生很大的变化,将导致打印结果面目全非。

但是,你在 FoxPro for MS-DOS 环境设计的报表,如果不再在 FoxPro for Windows 环境进行转换和修改,而直接运行之,其打印和预览的效果与在 MS-DOS 环境运行时是一样的。

50.打印字段域大小自动调整以完全容纳数据

对于诸如备注字段的数据长短不一的字段,在打印时所占用的报表空间就各不相同,因而需要使该字段能自动调整大小以便容纳完整的数据。方法是:双点按该字段对象,激活 Report Expression 对话框;选中 Position Relative To area 方框中的 Top — Field Can Stretch 无线按钮;选择 OK 退出到报表设计窗口即可。

51.如何添加“承接上页”标记

当报表某页的记录字段(譬如备注字段)内容在当前页不能打印完,需要延续到下一页接着打印时,一般需要

在下一页该字段栏中添加“承接上页”标记,以增加可读性。具体可如下设计:

①在表体节可能出现在一页打印不完现象的字段所在位置输入“承接上页”文本。

②双点按“承接上页”文本对象以打开文本对话框。

③选择 Print When... 复选框以激活 Print When 对话框。

④在 Print When 对话框选择 Print Once Per Band 选项的 No 设置。

⑤选中 When Detail Overflows to New Page / Column 复选框。

⑥选择 OK 直到返回到报表设计窗口。

这样,当当前页表体数据需要延续到下一页继续打印时,在下一页该延续内容开始处将打印出“承接上页”的标记;如果当前页的记录数据刚好在一页打印完,则下一页不会打印“承接上页”标记。

类似地,你可方便地设计“续下页”的标记,或者为蛇型栏报表设计“续下栏”、“承接上栏”的标记,以提高报表的可读性。

52.报表生成器中设置表格线

在报表生成器中设置表格线,可以借助其矩形、圆角矩形、直线等工具来完成。所画的矩形、圆角矩形或直线可以横跨几个报表节,譬如从页头节延伸到页脚节,或从组头节延伸到组脚节。在打印时,表体节的直线能随着表体的延伸自动延伸。

53.空行不打印

FoxPro 的报表生成器提供了一个空行不打印的功能。在 FoxPro for MS-DOS 中,可以选择 Suppress Blank Lines 选项,它对报表表体节的所有对象发生作用。在 FoxPro for Windows 中,Remove Line If Blank 选项将完成同样的功能。但不同的是:它将可以作用于报表任意节中的一个对象。

如果你为某个对象选中了 Remove Line If Blank 选项,并设置了一定条件使之不会被打印,FoxPro 将检查该行的其他对象,如果没有其他对象需要打印,则该行将不打印;如果你没有为该行任何对象选中 Remove Line If Blank 选项,并设置了一定条件使该对象不会打印出来,同时该行没有其他对象需要打印,则打印一个空行。

如果希望表体节中某一行不打印记录内容时也不打印空行,那你必须为该行所有打印对象都选中 Remove Line If Blank 选项。该选项存在于打印对象的 Report Expression 对话框中 Print When 选项激活的 Print When 对话框中。(待续)