

# the methof of XML document modeling by UML modeling tools

用 UML 建模工具为 XML 文档建模的方法



**摘要：**XML 作为一种具有严格结构的 WEB 符号标记语言，越来越在电子商务中得到了更大应用。本文尝试了一种用 UML 建模工具为 XML 文档建模的方法，用以提高 XML 的编写效率，并给出了具体的实例。

**关键词：**XML UML DTD Schema 建模

## 1 为 XML 文档建模的必要性

XML 自从 1998 年 2 月正式诞生后，就在世界上广受推崇。不仅因为它具有 SGML 的可扩展性、结构化、有效性三种优势和 HTML 的简单性，而且因为它具有 HTML 所不具有的严格结构化。它的这种结构化使其能够有效地通过 WEB 在应用程序间传递结构化的数据，极大地拓展了电子商务的发展。

一个合理高效地 XML 文档一定要有一个合理的结构。如何来构造它的结构呢？借助于当今日臻完善的 UML 建模技术可以设计出一个合理的结构，而且运用建模技术中的逆向工程技术可以反复推敲 XML 文档的结构，使其更加完善，最终设计出合理高效的 XML 文档。

## 2 XML 文档的结构

XML 使 WEB 文件内容（数据）和描述（数据的表示形式）分割开来。XML 的结构化，简单地说，就是 WEB 文件的数据的格式化，也就是数据模型。一个 XML 文档相对它的数据模型就像一个对象相对于它的类。有两种方式来表示 XML 文档的数据模型。一是 DTD（文档类型定义：Document Type Definition）文件，二是 Schema 文件。

### 2.1 DTD

DTD 依靠特定的语法来描述 XML 文档的结构。它用单独的字符如问号、星号以及加号来描述文件的内容模型。DTD 的基本部件是元素和属性，它们确

定了XML文件的逻辑结构。我们可以把元素看作一个信息对象，而属性表示这个对象的性质。使用元素和属性前都要进行声明。

#### 2.1.1 元素的声明格式如下

```
<!ELEMENT ElementName  
Type>其中 ELEMENT 是 XML 的保留字，ElementName 是元素的名称，Type 是元素的类型，XML 只支持下列四种元素类型：
```

**Empty** 指元素内容为空，但它可以有属性

**Element Only** 指元素只可包含子元素

**Mixed** 指元素可包含子元素和字符数据的组合

**Any** 指元素可包含任何DTD允许的内容

在 Element only 元素类型中，用问号 (?) 来确定子元素已出现一次或一次都不出现，由星号 (\*) 来确定子元素可出现任意次，用加号 (+) 来确定子元素至少出现一次。同时用圆括号封装一个子元素的序列或一个选择组，用管道符 (|) 来分开选择组中的各个选项。

在 Mixed 元素类型中，只包含字符数据的声明为<!ELEMENT Text (#PCDATA)> 其中 (#PCDATA) 用来表示是字符数据。

#### 2.1.2 属性的声明格式如下

```
<!ATTLIST ElementName  
AttrName AttrType Default>
```

其中 ATTLIST 是 XML 的保留字，ElementName 是元素名称，AttrName 是属性名称，AttrType 是属性类型，Default 是属性类型的缺省值，AttrType 有字符串类、枚举类、标记类三大类。

## 2.2 Schema

Schema 和 DTD 一样，也是为了描述 XML 文档的结构，比 DTD 高明地是：

- (1) Schema 使用了 XML 的语法，不用再学什么特定语法；
- (2) 它将元素和数据类型联系了起来，而且元素的内容不仅仅限于字符串类型，也可以用非常特别的类型，比如整型、浮点型、布尔型、日期型等。

虽然 Schema 比 DTD 要更优，并且当前一些公司（如微软）已明确支持 Schema，但它还只是一份草案，所以本文不加多述。

### 3 具体建模的过程分析

XML 文档建模的核心就是如何在 UML 工具中合理、准确地表现 DTD 或 Schema 文件中要表示的数据结构，并最终生成 DTD 或 Schema 文件，或者由 DTD 或 Schema 文件逆映射到 UML 中去。

下面我们以建模工具 Power Designer 8.0 和网上图书订购系统中的一个订单为例。如图 1 所示，根据需求生成的类 DingDan 和 DingDanMingXi 的 OOM (Object-Oriented Model) 图。当前的操作语言为 XML-DTD。

执行 Generate XML... 操作，生成的 DTD 文件如下：

```
<!ELEMENT DingDanHao  
(#PCDATA)>  
<!ELEMENT DingShuRen  
(#PCDATA)>  
<!ELEMENT SouLiYuanGong  
(#PCDATA)>  
<!ELEMENT JinE (#PCDATA)>  
<!ELEMENT DateTime (#PCDATA)>  
<!ELEMENT DingDan  
(DingDanHao? | DingShuRen?
```

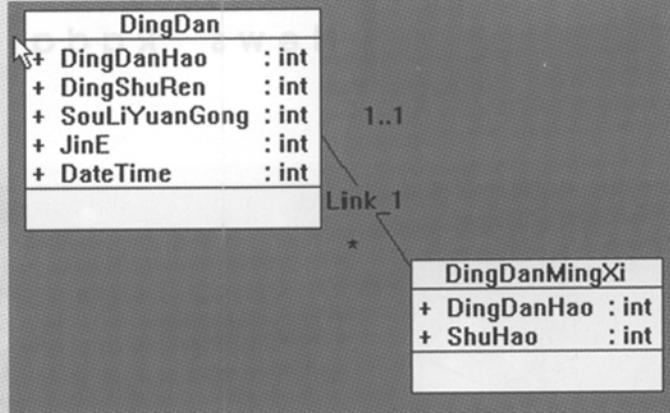


图 1

| SouLiYuanGong? | JinE? |

| DateTime?>

<!ATTLIST DingDan

link\_1 IDREFS>

```
<!ELEMENT DingDanHao  
(#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT ShuHao (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT DingDanMingXi  
(DingDanHao? | ShuHao?)>
```

```
<!ATTLIST DingDanMingXi
```

link\_1 IDREF>

由上述生成的 DTD 文件可看出，从 UML 工具中的到 DTD 文件的映射关系为：

类 → 元素类的属性 → 元素的子元素  
每一个属性 → 一个 #PCDATA 元素  
关联 association → DTD 的属性  
操作、继承、链接均被忽略。

我们可以对生成的 DTD 文件做些修改，比如对子元素的出现次数的修改、属性或元素的名称的修改。然后可以通过 Powerdesigner 的 Reverse engineer XML 操作把修改过后的 DTD 文件逆映射到 Powerdesigner 的 OOM 图中去。这一次的映射是：

元素 → 类

元素的子元素 → 一类的属性

DTD 的属性 → 类之间的关联

通过这种方法，我们就可更灵活、直观、方便、高效地设计出合理的 DTD 文件来。而且在生成 DTD 文件后，可以切换当前的对象语言，利用旧的 OOM 图，在其上调整类的属性的类型，并添加相应的操作和关联，然后就可导出为应用程序的类（例如 Java 语言或 C++）和相应的后台数据库的物理数据模型。当 DTD 文件表示的逻辑结构有什么变化时，比如添加或删除一个元素时，相应地在建模工具中修改并重新生成，这样就可保证在前台的表现方式（XML 文件）、后台的应用程序（JSP 或 CGI）和后台的数据库（SQL Server 或 Oracle）之间建立一种一致性。

### 4 结束语

经过我们的实践，可看出在用 XML 构筑电子商务时，适当地引入 UML 建模技术是一种行之有效的方法，它极大地提高了工作效率，也避免了一些不必要的错误。XML 是一种正日新月异的技术，更新更高效的建模方法仍有待探讨和提高。

### 参 考 文 献

- 1 《XML 揭秘 - 入门·应用·精通》，清华大学出版社， Michael Morrison, et al.
- 2 《UML 对象设计与编程》，北京希望电子出版社，刘润东。