面向天文图像的小尺度天体检测®

院守晋, 蔡江辉, 杨海峰, 郑爱宇

(太原科技大学 计算机科学与技术学院, 太原 030024) 通信作者: 院守晋, E-mail: 1775957392@gg.com



要: 在斯隆数字巡天任务中, 受体积较大亮度较高的天体干扰, 现阶段的目标检测算法对小尺度天体的检测效 果并不理想. 针对上述问题, 提出一种基于 Mask-GAN 和 YOLOv3 的小尺度天体检测方法. 方法分为两大步骤: 第 1步干扰天体屏蔽. 首先设计了一个干扰天体 Mask 构建算法, 通过自适应阈值分割和连通域分析提取干扰目标, 并 提出融合各波段区域特征和排除邻近目标方式构建 Mask, 避免以往分割方法存在的光晕残留和邻近目标错误分割 现象; 其次构建 GAN 模型, 结合干扰天体 Mask 完成屏蔽干扰任务. 第2步将处理过的数据输入改进的 YOLOv3 模型进行小尺度天体检测. 引入注意力机制, 构建 C-EfficientNet 作为主干特征提取网络, 加强网络的特征提取能力 和对目标关注程度; 同时扩展 4 个有效特征层并提出一种提升浅层特征图权重的方式 SAt, 让网络更好地利用分辨 率高细节丰富的浅层特征来检测小尺度天体. 实验与分析表明, 在 SDSS (Sloan digital sky survey) 天文数据集上对 小尺度恒星和星系的检测平均精度达到了81.16%和77.89%,相比于当前经典算法检测效果更好,有一定的实际应 用意义.

关键词: 天文图像; 小尺度天体; 干扰屏蔽; 生成对抗网络; 目标检测

引用格式: 院守晋,蔡江辉,杨海峰,郑爱宇.面向天文图像的小尺度天体检测.计算机系统应用,2023,32(7):95-104. http://www.c-s-a.org.cn/1003-3254/9178.html

Small-scale Astronomical Object Detection for Astronomical Images

YUAN Shou-Jin, CAI Jiang-Hui, YANG Hai-Feng, ZHENG Ai-Yu

(College of Computer Science and Technology, Taiyuan University of Science and Technology, Taiyuan 030024, China)

Abstract: In the Sloan digital sky survey (SDSS), the current object detection algorithm is inefficient in the detection of small-scale astronomical objects due to interference from large and bright astronomical objects. To address this issue, a small-scale astronomical object detection method based on Mask-GAN and improved YOLOv3 is proposed. The method is executed in two steps. The first step is to mask the interfering astronomical objects. A Mask construction algorithm for interfering astronomical objects is designed, which extracts the interfering objects by adaptive threshold segmentation and connectivity domain analysis, and the Mask is constructed by the method of fusing the features of band regions to avoid halo residue and excluding adjacent objects to avoid segmentation errors. Then, a GAN model is built, which is combined with the Mask of interfering astronomical objects to complete the interference masking task. The second step is to input the processed data into the improved YOLOv3 model for small-scale astronomical object detection. C-EfficientNet with an attention mechanism is built as the backbone network of the improved YOLOv3 to strengthen the feature extraction capability and increase the network's attention to objects. Meanwhile, four effective feature layers are extended, and the method SAt is proposed to increase the weight of shallow feature maps so that the network can better use high-resolution shallow features with more details to detect small-scale astronomical objects. Experiments and analysis show that the

① 基金项目: 国家自然科学基金 (U1931209)

收稿时间: 2022-12-28; 修改时间: 2023-02-03; 采用时间: 2023-02-27; csa 在线出版时间: 2023-04-28

CNKI 网络首发时间: 2023-05-04



average accuracy of the method in detecting small-scale stars and galaxies on the SDSS astronomical dataset reaches 81.16% and 77.89%, respectively, The proposed detection method is better than the classic one and is of certain practical application significance.

Key words: astronomical image; small-scale astronomical object; masking interference; generative adversarial network (GAN); object detection

在斯隆数字巡天任务中,准确定位和识别天文图 像中的小尺度天体是获取其物理信息的关键, 对探索 天体形成和演化有着重要的意义. 传统的天文目标检 测方法[1] 是通过设置阈值将目标从背景中提取出来, 算法简单容易操作. 但面对小目标时, 合适阈值的确定 需要人为参与反复试验,时间效率低,自动化程度不够.

随着计算机算力不断地提升, 大规模数据的涌现, 基于深度学习的目标检测技术逐渐替代传统的人工提 取特征的方式成为主流. Girshick 等人率先提出基于深 度学习的目标检测算法 R-CNN^[2], 且一出现就占据了 主流. 之后, Girshick 又提出了 Fast R-CNN 目标检测网 络[3], 优化了网格结构, 将目标分类和候选框回归同步 进行,不仅大幅度提升了速度而且精度也有所提升. Redmon 等人提出 YOLO 目标检测网络[4], 极大地提升 了检测速度. Liu 等人 2015 年提出了 SSD 目标检测网 络[5],将候选框的回归和检测直接在多个尺寸的特征图 上进行, 在检测速度与精度上达到了均衡.

基于深度学习的目标检测算法模型通常是针对通 用目标数据集设计的,大多针对具有一定尺寸或比例 的大中型目标[6]、对小目标的关注程度不够、难以适用 于复杂背景下的小目标检测. 在实际的天文应用场景 中目标检测算法面临着更大的挑战, 根据国际光学工 程学会定义, 小目标是指在 256×256 像素的图像中, 成像面积小于80像素的目标,即目标尺寸小于原图的 0.12% 则认为是小目标. 然而, SDSS 天文图像大小为 2048×1489 像素, 像素值跨度较大, 相比于常用的数据 集,面积小于100像素的目标在天文图像中面积占比 远远小于 0.12%, 观测难度和检测难度更大[7]. 更重要 的是, 天文图像中目标繁杂, 差异较大, 体积大亮度高 的天体对小尺度天体的检测造成极大干扰.

针对上述问题,本文选用含信息最多且噪声较少 的 i, r, g 三波段测光图像, 并将图像切割成多个 $512 \times$ 512 子图, 降低小尺度天体的观测难度和检测难度. 提 出一种基于 Mask-GAN 和 YOLOv3 的小尺度天体检 测方法, 主要贡献如下: 1) 基于 Mask-GAN 的干扰天 体屏蔽. 首先设计了一种面向天文图像的特定目标 Mask 构建算法, 利用自适应阈值分割和连通域分析获 取干扰目标区域,并提出各波段分割区域特征扩充和 邻近目标排除方式构建干扰目标 Mask, 改进了以往分 割方法运用到天文图像时出现光晕残留和邻近目标错 误分割问题. 其次, 构建基于门控卷积的 GAN 模型, 结 合干扰天体 Mask 完成屏蔽干扰任务, 避免当前目标检 测算法在检测小目标时受到体积较大亮度较高的天体 干扰. 2) 基于改进 YOLOv3 的小尺度天体检测. 构建 一个融合 CBAM (convolutional block attention module)[8] 注意力模块的 EfficientNet 模型作为 YOLOv3[9] 的主 干特征提取网络,加强了网络的特征提取能力,并扩展 4 个有效特征层更多地利用浅层特征信息检测小尺度 天体. 3) 提出一种浅层特征图注意力机制 SAt (shallow feature maps attention mechanism) 提升浅层特征图权 重,加大网络对小目标关注的同时更好地利用浅层特 征图丰富的细节信息检测小目标.

1 相关工作

1.1 目标检测算法

传统的天文目标检测方法首先对图像背景和背景 噪声初始估计,之后对图像进行背景减法,利用图像的 灰度特征设置阈值来检测目标, 获取目标的物理信息. 方法需要进行多次试验才能找到一个合适的阈值将目 标提取出来, 时效性差, 容易出现遗漏错检的现象, 在 面对海量数据时自动化程度不够. 随后, 有大量研究者 提出了各类开源软件用于检测星体和提取星体信息. SourceExtractor 以其处理速度快、输出参数灵活等优 点在深度巡天中得到了良好的发展与广泛的应用[10]. 但在提取不同类别的目标时,参数设定存在较大的差 异,很难在目标的检测能力和分解能力之间达到平衡. 近年来, 基于深度学习的目标检测技术取得了巨大的 进步,然而,小目标的检测任务仍然面临着巨大的困难

96 系统建设 System Construction

和挑战[11], 检测任务的多样性和复杂性导致算法在实 际应用中面临着更大的挑战,相关算法研究缺乏通用 性,难以迁移到其他应用场景下的小目标检测任务.

1.2 基于 GAN 图像孔洞填充

图像修复[12] 也称为图像补全或图像孔洞填充, 是 在缺失区域内合成可替代的内容的任务, 在视觉上达到 真实效果并在语义层面上正确. 图像修复可以看作是一 种图像生成任务, 填充图像中的缺失区域, 生成缺失的 像素. 生成对抗网络 GAN^[13] 是一种由生成网络和判别 网络构成的具有对抗思想的深度生成式模型, 是非监督 式学习的一种方法. 通过生成器与判别器之间相互博弈 的方式进行学习,相互优化,生成以假乱真的样本.该特 性使得生成对抗网络非常契合图像修复, 因此基于生成 对抗网络的图像修复技术得到了广泛的运用. 但是, 传 统卷积通常将图像的所有像素都当作有效值计算且感 受野十分有限,不能有效地建立破损区域和远离其较远 的完好区域之间的联系,导致目标区域与周围区域不连 贯和边界变形的问题. Yu 等人[14] 提出的门控卷积在所 有层的每个空间位置为每个通道提供可学习的动态特 征选择机制在一定程度上缓解了上述问题.

目前,由于很难收集大量成对的真实受损图像,科 研人员在进行图像修复实验时往往选择合适的图像数 据集, 然后在原始数据中随机添加矩形掩模或不规则 掩模. 然而, 在实际的天文应用场景中, 为了移除图中 特定天体, 必须针对特定目标设计一种掩模构建算法, 以完成特定区域的修复任务.

2 方法

2.1 基于 Mask-GAN 的干扰目标移除

2.1.1 干扰天体 Mask 构建算法

屏蔽干扰的关键就在于如何获取干扰目标. 传统 天文目标检测和图像分割都是基于固定阈值的,需要 人为多次试验才能确定一个合适的阈值将感兴趣的目 标分割出来,在面对大规模的数据集时,不仅时效性差 而且自动化程度不够.

因此, 为了提升效率, 降低天文图像中复杂背景噪 声的影响,首先对图像进行高斯滤波处理,其次根据图 像的灰度特性, 求出图像最大和最小灰度值 $c_{\text{max}}, c_{\text{min}}$, 初始化阈值为:

$$T_0 = (c_{\text{max}} + c_{\text{min}})/2 \tag{1}$$

根据 T_0 将图像分为前景和背景两类, 计算两者的

平均灰度值 c_{obj} , c_{bkg} , 更新阈值为:

$$T_{k+1} = (c_{\text{obj}} + c_{\text{bkg}})/2$$
 (2)

如此反复迭代, 直到 $T_k = T_{k+1}$ 或两者之间差别极小 时阈值为最佳. 最后, 基于所得到的阈值, 利用图像分 割方法[15] 提取图中高于此阈值的连通区域, 将区域内 像素值置为1,其余像素值置为0,生成图1所示二值 分割图. 通过计算连通区域组成像素数 n 来提取干扰 目标,生成干扰目标掩模,并对干扰连通区域进行编号, 方便之后对每个区域进行遍历操作. 本文将 n>100 的 目标认为是干扰目标...

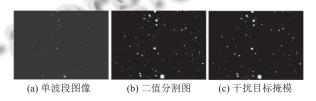


图 1 自适应阈值分割

由于天体周围伴有光晕, 传统的图像分割在分割 天文图像时存在一定的局限性, 容易产生光晕残留或 边缘伪影现象, 如图 2(b) 所示. 此外, 如图 2(c) 所示, 天 体图像中目标聚集,图像分割具有局限性,容易将邻近 干扰目标的非干扰目标划分到同一分割区域,导致移 除干扰目标时, 错误地将邻近目标屏蔽, 造成邻近目标 丢失现象, 图 2(a) 为干扰目标, 圆圈标记为邻近非干扰 目标. 因此, 本文提出分割区域扩充和邻近目标排除方 法进行优化以避免上述问题.

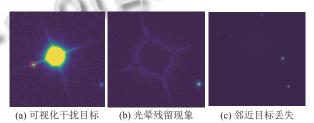


图 2 光晕残留和邻近目标丢失

1) 分割区域扩充. SDSS 天文数据是由不同滤镜拍 摄生成的不同波段图像,同一星体在不同波段中成像 效果不同,如图 3 所示,亮度较高并伴有较强光晕的干 扰星体, 在g, r, i 三种滤镜拍摄下其光晕强度、范围大 小和轮廓特征不同,对应 Mask 中目标分割区域特征也 不同. 为了得到更好的前景与背景分割效果, 将各个波 段的 Mask 相加:

$$M_n = M_n^g + M_n^r + M_n^i, n = 1, 2, \dots, N$$
 (3)

得到一个融合各波段轮廓特征和分割区域特征的 二进制单通道掩模 M_n , 其中 M_n^g , M_n^r , M_n^i 分别为 g, r, i 三波段掩模图. 之后将以 M_n 来代替 M_n^g , M_n^r , M_n^i 与g, r, i 三波段原图对应, 成对输入 GAN 网络进行图像修复, 达到分割区域扩充的效果, 避免因区域特征不全导致 图像修复后出现光晕残留或是边缘伪影现象,影响最 终目标检测效果.

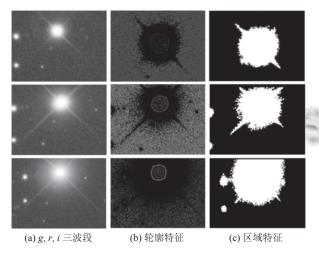


图 3 不同波段同一天体

2) 邻近目标排除. 为了避免邻近目标丢失影响目 标检测结果,需要进行邻近目标排除.首先利用干扰目 标的峰值像素坐标估计干扰目标质心 (x_c,y_c) . 其次, 对 M_n 中干扰区域进行轮廓检测 $^{[16]}$,由于检测到的轮廓是 由众多边缘轮廓点组成,统计所有轮廓点的坐标 (x_n,y_n) , 并计算质心与各个轮廓点之间的距离 d_n , 如图 4 所示, 其作用是为了确定干扰目标质心到其边缘的最远距 离 D

$$d_n = \sqrt{(x_c - x_n)^2 + (y_c - y_n)^2}, \ n = 1, 2, \dots, N$$
 (4)

$$D = \max(d_1, d_2, \cdots, d_N) \tag{5}$$

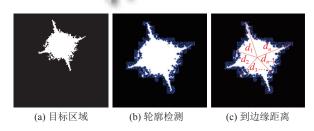


图 4 干扰区域质心到边缘距离

根据 D 来确定一个邻近范围, 检测在此范围内存 在的目标,认为是容易受到分割影响而被错误屏蔽的

98 系统建设 System Construction

邻近目标. 具体为利用源检测算法[17] 检测干扰目标之 外的天体, 获得其质心坐标(\hat{x}_n, \hat{y}_n), 并计算两者之间的 距离 \hat{d}_n :

$$\hat{d}_n = \sqrt{(x_c - \hat{x}_n)^2 + (y_c - \hat{y}_n)^2}, \ n = 1, 2, \dots, N$$
 (6)

满足 $\hat{d}_n \leq D$ 的目标为邻近目标。邻近目标组成像素 数都小于 100, 故以邻近目标质心坐标(\hat{x}_n, \hat{y}_n)为圆心, 设置半径 r 圈出该区域、将其从干扰目标分割区域中 排除. 至此构建出最终的干扰目标掩码 M_n , 如图 5 所示.

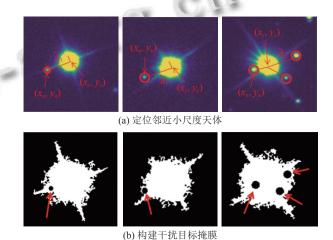


图 5 避免丢失邻近小尺度目标

算法 1. 干扰天体 Mask 构建算法

输入: SDSS 单波段图像In

输出: 干扰目标掩膜Mn.

- 1. 确定阈值 T;
- 2. 阈值分割;
- 3. 二值化图像;
- 4. if 组成像素数 n > 100 and 像素值>T:
- 5. 提取干扰目标区域;
- 6. 区域扩张: $M_n = M_n^g + M_n^r + M_n^i$;
- 区域轮廓检测, 统计轮廓点坐标 (x_n,y_n) ;
- 8. 计算干扰区域中心坐标 (x_c,y_c) ;
- 9. 源检测算法获得其余目标的坐标(\hat{x}_n,\hat{v}_n);
- 10. $d_n = \sqrt{(x_c x_n)^2 + (y_c y_n)^2}$;
- 11. $D=\max(d_1,d_2,\cdots,d_N);$
- 12. $\hat{d}_n = \sqrt{(x_c \hat{x}_n)^2 + (y_c \hat{y}_n)^2}$;
- 13. if $0 < \hat{d}_n \le D$:
- 获取邻近目标区域;
- 将邻近目标区域从干扰目标区域排除;

16. return 干扰目标掩膜 M_n ;

2.1.2 基于 GAN 的干扰天体移除

在实际场景中的图像修复的应用更多在于去除图

中不想要的部分,本文基于编码器-解码器的形式,构 建了一个 GAN 模型, 结合构建的干扰天体 Mask 来完 成天文图像的干扰屏蔽任务. 生成网络分为全局内容 重建网络和局部细节修复网络,由门控卷积模块,门控 扩张卷积模块和空间注意力机制模块搭建而成. 全局 重建主要用于获取全局特征,生成一个粗糙的修复结 果. 局部细节修复主要用于把握局部特征, 细化全局重 建结果. 由于所移除的天体面积较大, 形状不规则, 传 统卷积无法较好地补全其对应的缺失区域并且容易将 图像的所有像素都当成有效值去计算, 故引入门控卷 积避免以上问题. 门控扩张卷积通过逐层增大感受野 来提升修复效果. 判别器按照 PatchGAN 结构[18] 构建、 通过对天文图像局部区域进行差别判断, 更好地关注 图像细节,有利于修复缺失区域. 此外对每个标准卷积 层进行谱归一化[19] 提高训练的稳定性.

全局内容重建网络结构包括11个门控卷积层, 4个门控扩张卷积层以及2个反卷积层. 局部修复网络 结构与全局网络结构相似,不同的是加入自注意力机 制. 如图 6 所示, 首先, 通过式 (7) 将干扰天体区域去 除,生成缺失图像I'n:

$$I_n' = I_n \otimes (1 - M_n) \tag{7}$$

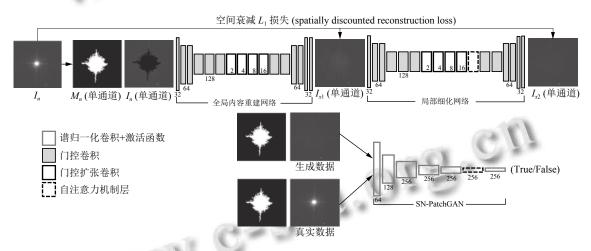
其中, I_n 为单波段巡天图像, M_n 为干扰天体对应掩模, ⊗表示矩阵之间逐点相乘. 其次, 将单通道掩模Mn和单 通道缺失图像 I'n 组合为 2 通道的复合图像输入生成模 型,经全局内容重建后生成粗糙修复结果Ix1:

$$I_{x1} = I_n' + I_{x1} \otimes M_n \tag{8}$$

之后将 M_n 和 I_{x1} 输入局部细节网络生成修复结果 Ix2, 计算为:

$$I_{x2} = I_n' + I_{x2} \otimes M_n \tag{9}$$

式(8)和式(9)均保留原巡天图像的非修补区域, 仅对缺失的干扰天体区域进行修补. 最后, 将真实数据 I_n 和 M_n 为一组、修复后的 I_{x2} 和 M_n 为一组分别输入判别 器,输出一个矩阵并取矩阵均值作为 True/False 的输出.



生成对抗网络模型

本工作是利用图像修复技术移除体积较大亮度较 高的天体并对缺失区域进行填充,一个可行的修复结 果可能会和原始图像差距很大,如果只用原始图像作 为唯一衡量标准是不合理的, 因此使用空间衰减损失 L_1 作为重构损失, 计算为:

$$L_1 = \gamma^l \times M_n \times [\|I_n - I_{x1}\|_1 + \|I_n - I_{x2}\|_1]$$
 (10)

其中, I_{x1} 为粗糙重建结果, I_{x2} 为细化重建结果, γ^{l} 计算 每一点的权重, y设为 0.99, l 为该点到最近已知像素点 的距离. 在用原巡天图像引导缺失区域重建时, 离填充 边缘不同距离的像素点被赋予不同的权重,这样计算 损失时,不会因为中心结果和原始图像差距过大而误 导训练过程. 对抗生成损失用于鉴别补全结果的真实 性, 评判图像填充效果的好坏, 计算为:

$$L_D = E[ReLU(1 - D(I_n, M_n))] + E[ReLU(1 + D(I_{x2}, M_n))]$$
(11)

$$L_G = -E[D(I_{x2}, M_n)] + L_1 \tag{12}$$

其中, G 为生成器, D 为判别器, L_G 表示生成器损失, L_D 表示判别起损失.

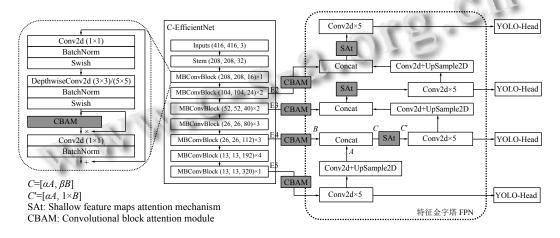
2.2 目标检测网络的构建

YOLOv3 是一种经典的基于深度卷积神经网络目

标检测算法,由3个主要组成部分组成:主干特征提取 网络 Darknet53、特征融合结构 FPN 和特征预测 YOLO-Head. 特征提取的好坏直接影响网络的预测效 果, 为了加强主干网络的特征提取能力, 提取到更好的 小尺度天体特征, 获得更好的检测效果, 通常采用的方 式有增加网络的深度, 网络的宽度和图像的分辨率. EfficientNet 从以上 3 个方面同时拓展网络特性, 很好 地平衡了分辨率,深度和宽度这3个维度.

因此,本文基于经典的 YOLOv3 模型,采用 Effi-

cientNet 模块并用 CBAM 注意力模块代替原有的 SE 模块, 从图像空间和通道两方面同时确定注意力区 域、构建一个 C-EfficientNet 结构作为 YOLOv3 主干特 征提取网络,如图 7 所示,更好地抑制复杂天文背景下 的无关信息,提升网络对小尺度天体的关注度,加强网 络的特征提取能力. 图 8 所示为 CBAM 模块结构, 前 半部分为通道注意力机制,对输入特征图的高、宽进 行处理并对每一个通道分配权重; 后半部分为空间注 意力机制,对特征层每一个特征点分配权重.



目标检测网络模型

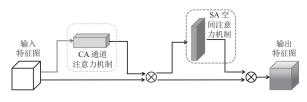


图 8 CBAM 模块结构

尽管目标检测阶段的输入为去除体积较大亮度较 高的干扰天体后的图像,极大程度上避免了干扰,但在 剩余目标中仍然存在许多组成像素非常少的天体,经 过多次下采样后, 其特征信息已经模糊甚至丢失. 原始 YOLOv3 通过主干特征提取网络后,得到3个不同尺 度的有效特征层进行目标物体的检测, 但是浅层特征 分辨率高,细节特征信息丰富更利于检测小目标,对于 检测小尺度天体而言, 仅利用 3 个尺度的有效特征层 并不能充分利用浅层特征信息,会导致部分目标信息 丢失. 因此, 为了达到较好的检测效果, 本文提取 EfficientNet 中的 4 个有效特征层 E2、E3、E4、E5 作为 检测分支结构,并在此之后也加入 CBAM 注意力模块, 作为特征融合部分的输入进行之后的跨尺度连接和特 征融合. 虽然多加了一个特征层, 增加了参数和计算量, 但是 EfficientNet 模块中的深度可分离卷积 Depthwise-Conv2d 大幅度地减少了网络的参数量, 很好地平衡了 这个问题

在特征融合部分,本文提出一种浅层特征图注意 力机制 SAt, 通过提升浅层特征图权重, 让网络更好地 利用浅层特征图的细节特征、较小的感受野检测小尺 度天体. 如图 9 所示, 由于深层 P5 和浅层 P4 经过卷积 和上采样操作得到特征图 A 与 B, 之后进行通道上的 拼接得到 C:

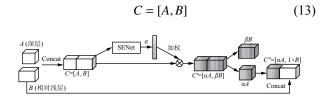


图 9 浅层特征图注意力机制 SAt

故在完成由深到浅的特征融合后加入通道注意力 机制模块 SENet (squeeze-and-excitation network)[20]. 预 测各个通道的重要程度分配取值范围 0 到 1 的权重

100 系统建设 System Construction

*α*和*β*, 得到:

$$C' = [\alpha A, \beta B] \tag{14}$$

其中, αA , βB 表示通道加权后的 A 和 B. 其次, 相比于 深层特征图 A, 浅层特征图 B 感受野较小, 同时包含更 多位置和细节信息, 更适合检测小尺度天体. 因此, 为 了更好地利用浅层特征检测小尺度天体, 将C'重新拆 分得到 αA , 与原先的 B 重新拼接得到C'':

$$C'' = [\alpha A, 1 \times B] \tag{15}$$

变相地加大浅层特征图B的权重,而保持A的权 重不变, 提升网络对浅层特征的关注, 其中权重 α 值为 0 到 1. 注意力机制加权后, A 的权重可能本身就比 B 的低,这种情况自然好,但是为了防止 4 的权重大于 B 的情况, 利用上述步骤始终保证 A 的权重小于 B. 同 理在之后的拼接处也使用上述处理.

3 实验与分析

本文中所使用的数据集来源于 SDSS 发布 DR16 版本的测光图像数据,图像为单通道,大小为 2048×1489. 选用包含信息最多且噪声较少的 i, r, g 三个波段测光 图像共计900张,每个波段300张.将每幅图像切割成 12个512×512大小的子图,每个波段共计3600张子 图作为本实验的数据集. 构建各个子图的干扰目标 Mask 后, 分别训练 i, r, g 三个波段图像的 GAN 网络模 型,生成各自的修复图像.由于SDSS各波段图像为单 通道图像,相对于3通道图像,目标携带的特征信息较 少, 因此, 在目标检测阶段, 将处理过后的 i, r, g 三波段 子图合成 RGB 图像增加目标的特征信息. 通过 8:2 的 比例将数据集分为训练集和测试集,并根据星表记录 的天体信息,将小尺度目标标记为恒星与星系两个类 别. 由于各波段之间存在一定的偏移, 直接合成是会出 现各个波段图像无法对齐的现象,本文以g波段的坐 标系为标准将三者对齐.

3.2 目标屏蔽与区域填充实验分析

天文背景估计方法用于估计图像背景和背景噪声, 构建的二维背景图可以用于缺失区域的填充. 常用的 方法有: K-σ Clipping 方法^[21] 和二维背景估计法 Background2D^[22]. 前者是通过反复迭代直到所有像素收敛 到定范围之内, 最终直接用区域均值或是众数近似背 景值. 后者考虑到背景和背景噪声在整个图中的变化, 将图像分为若干子区域,对子区域进行背景和背景噪 声估计生成的二维图像.

本文通过与传统的天文背景估计方法做比较,从 图像的主观效果和客观指标上对本文方法进行评估. 图 10 所示为利用 K-σ Clipping 方法、Background2D 背景估计法以及本文生成对抗模型对图像的填充效果. K-σ Clipping 和 Background2D 方法虽不会造成严重失 真,但区域边缘过渡效果并不自然,视觉效果突兀,存 在明显修复痕迹,图像整体连贯性较差.相比而言,本 文方法对缺失区域的填充效果良好.

在客观指标上, 以峰值信噪比 PSNR (peak signalto-noise ratio) 和结构相似性 SSIM (structural similarity index measure) 作为评价指标来定量衡量方法效果. PSNR 基于对应像素点之间的误差, 是一种使用广泛的 图像客观评价标准, 数值越大, 修复结果越好. SSIM 是 一种衡量图像之间相似性的指标,取值范围是0到1, 数值越大,代表两个图像越相似.本实验计算了3种方 法在 g, r, i 三个波段图像数据修复中 PSNR 和 SSIM 的平均值,结果如表1所示.

相比于传统方法,本文方法在上各项评价指标上 达到了最优. 这表明, 本文基于深度学习构建的生成对 抗模型在填充缺失区域任务中达到了修复痕迹自然, 区域边缘过度平滑, 视觉逼真的效果. 这是因为生成网 络采用由粗到细两个阶段进行内容重建, 既考虑了全 局特征也做到了局部细化, 保证了图像整体结构的统 一. 此外, 门控扩张卷积增大感受野, 门控卷积使网络 具有动态特征选择能力,这些提升了网络的修复能力. 分析各波段的数据指标发现,由于不同波段背景噪声 复杂程度不同,导致不同波段图像评价指标存在差异, 其中 g 波段指标较高.

3.3 目标检测消融实验分析

为了验证各模块有效性,本文进行消融实验.实验 结果如表 2 所示, 使用 EfficientNet 代替原始 YOLOv3 的主干特征提取网络并用 CBAM 模块代替 MBconv-Block 中原有的 SE 模块, 同时在有效特征层之后也添 加 CBAM 模块, 结合空间与通道注意力机制, 提升网 络对目标的关注,加强网络的特征提取能力,相比原始 YOLOv3 模型, 在 mAP 上提升了 2.13%. 多增加一个 特征层分支 E2, 能更多地利用浅层分辨率高、细节特 征信息丰富的优点检测小尺度天体,在 mAP 上又提升 了 1.04%. 在特征融合之后, 提出了一种基于通道注意



力机制的提升浅层特征图权重方式 SAt, 加大网络对浅层信息的关注, 提升小目标检测效果, 在 mAP 上又提升了 1.08%. 利用 Mask-GAN 模块有效地屏蔽了体积

较大亮度较高的天体,在改进的 YOLOv3 模型上 mAP 又提升了 2.63%,由此证明该模块有效地避免了复杂的天文环境对小尺度天体的检测造成的干扰.

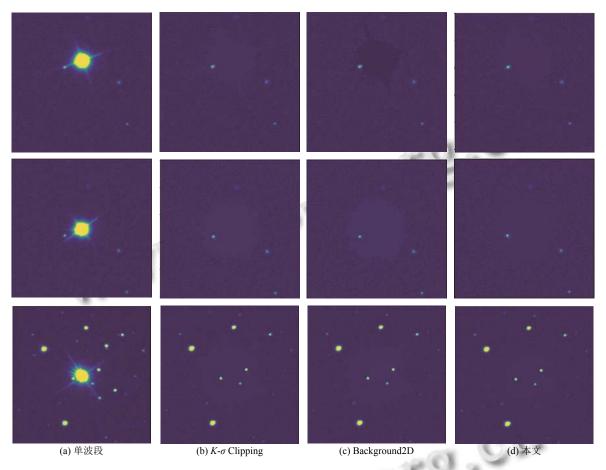


图 10 缺失区域的填充效果

表 1 图像修复质量评价指标

27 日本1000000000000000000000000000000000000							
输入	方法	峰值信噪比 (dB)	结构相似性(%)				
g波段图像	K-σ Clipping Background2D	35.05 34.92	77.94 77.41				
	本文	35.31	78.94				
r波段图像	K - σ Clipping	34.76	77.10				
	Background2D	34.67	76.58				
	本文	34.96	77.36				
i波段图像	K - σ Clipping	34.08	75.70				
	Background2D	33.94	75.66				
	本文	34.17	76.80				

表 2 消融实验结果(%)

衣 2	捐融头短结米(%)	
方法		mAP
YOLOv3		72.64
EfficientNet+CBA	ΔM	74.77
EfficientNet+CBAM	1+E2	75.81
EfficientNet+CBAM+I	76.89	
Mask-GAN+改进YO	LOv3	79.52

102 系统建设 System Construction

3.4 目标检测对比实验分析

在真实天文数据集上,将本文模型与 Faster R-CNN, SSD, YOLOv3, YOLOv4 进行实验对比,以验证本文模型的效果.从表 3 可以看出 Faster R-CNN 虽然引入区域生成网络 RPN (region proposal network) 和感兴趣区域池化 RoI (region of interest pooling),但在天文图像中小尺度目标的检测,无论是召回率还是精确度都较差. SSD 虽然在检测精度上有了大幅度提升,但是在小目标的召回率和平均精度方面仍然较低,也不适用于本项任务. YOLOv3 在特征提取部分采用了 Darknet53 网络结构,在特征利用部分构建了特征金字塔 (FPN),可以看出小尺度天体的检测效果有了的明显的提升. YOLOv4 作为 YOLOv3 改进版,在检测目标召回率上有了些许的提升,平均精度基本与 YOLOv3 持平.本文

的方法极大程度上减少了干扰目标对目标检测的影响, 使检测网络更多关注于图中小尺度星系; 并引入了有 较强特征提取能力的网络以及注意力机制,提升了网 络对目标特征的提取能力;同时更好地利用浅层特征 信息提升小目标的检测效果, 在本数据集上检测效果 最好. 检测效果如图 11 所示, 验证了本文方法在检测 天文图像中小尺度星系的实用性和高效性. 由于小尺 度星系表面亮度较弱,相对于恒星特征不明显,检测难 度更大, 故其召回率和平均精度相比恒星要低.

表 3	算法性能	对比 (%)	_	_
算法	目标	平均精度	召回率	准确率
Faster R-CNN	恒星	22.91	39.01	27.60
Faster R-CININ	星系	15.48	30.49	19.82
SSD	恒星	54.63	38.51	82.76
22D	星系	43.19	31.40	83.33
YOLOv3	恒星	76.39	73.59	89.61
YOLOVS	星系	68.89	62.02	76.78
YOLOv4	恒星	75.34	74.09	88.55
YOLOV4	星系	69.19	62.58	80.98
Mask-GAN+改进YOLOv	恒星	81.16	77.09	91.86
wask-GAINT以近 i OLOV	星系	77.89	66.55	80.94
	11.000	Mary Committee		

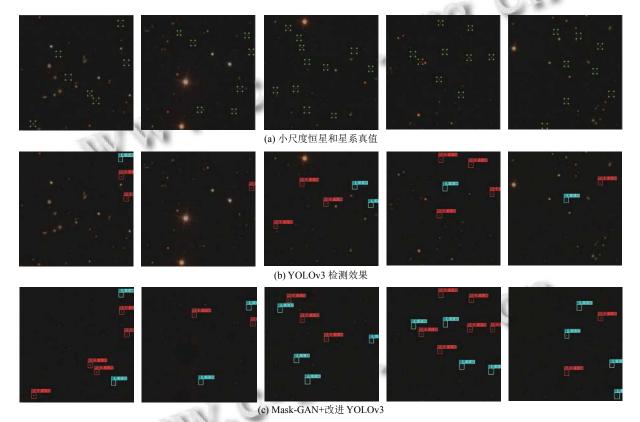


图 11 本文方法实验验证结果

4 总结

传统的天文目标检测方法自动化程度差,且 SDSS 天文图像中体积较大, 亮度较高的天体对小尺度目标 的检测造成了极大干扰, 当前目标检测算法的检测效 果并不理想. 针对上述问题, 本文提出了一种基于 Mask-GAN 的干扰屏蔽方法, 并构建了一个基于 EfficientNet 网络的 YOLO 模型,加强网络的特征提取能力;利用注 意力机制和提升浅层特征图的权重来加大网络对目标 的关注度. 在 SDSS 天文数据集上与其他经典目标检 测算法相比,本文提出的方法具有较好的检测效果.但

由于真实的天文图像中背景信息复杂,对一些表面亮 度较低的目标检测效果不好,因此,未来工作将着重研 究如何降低复杂背景及背景噪声对检测的干扰,以及 在小尺度天体的特征加强方面进行更多探索.

参考文献

1 Zheng CX, Pulido J, Thorman P, et al. An improved method for object detection in astronomical images. Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 2015, 451(4): 4445–4459. [doi: 10.1093/mnras/stv1237]

- 2 Girshick R, Donahue J, Darrell T, et al. Rich feature hierarchies for accurate object detection and semantic segmentation. Proceedings of the 2014 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Columbus: IEEE, 2014. 580-587. [doi: 10.1109/CVPR.2014.81]
- 3 Girshick R. Fast R-CNN. Proceedings of the 2015 IEEE International Conference on Computer Vision. Santiago: IEEE, 2015. 1440-1448. [doi: 10.1109/ICCV.2015.169]
- 4 Redmon J, Divvala S, Girshick R, et al. You only look once: Unified, real-time object detection. Proceedings of the 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Las Vegas: IEEE, 2016. 779-788. [doi: 10.1109/ CVPR.2016.91]
- 5 Liu W, Anguelov D, Erhan D, et al. SSD: Single shot multibox detector. Proceedings of the 14th European Conference on Computer Vision. Amsterdam: Springer, 2016. 21–37. [doi: 10.1007/978-3-319-46448-0 2]
- 6 Kisantal M, Wojna Z, Murawski J, et al. Augmentation for small object detection. arXiv:1902.07296, 2019.
- 7 Du Buisson L, Sivanandam N, Bassett BA, et al. Machine learning classification of SDSS transient survey images. Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 2015, 454(2): 2026–2038. [doi: 10.1093/mnras/stv2041]
- 8 Woo S, Park J, Lee JY, et al. CBAM: Convolutional block attention module. Proceedings of the 15th European Conference on Computer Vision (ECCV). Munich: Springer, 2018. 3-19. [doi: 10.1007/978-3-030-01234-2 1]
- 9 Redmon J, Farhadi A. YOLOv3: An incremental improvement. arXiv:1804.02767, 2018.
- 10 Annunziatella M, Mercurio A, Brescia M, et al. Inside catalogs: A comparison of source extraction software. Publications of the Astronomical Society of the Pacific, 2013, 125(923): 68–82. [doi: 10.1086/669333]
- 11 Nguyen ND, Do T, Ngo TD, et al. An evaluation of deep learning methods for small object detection. Journal of Electrical and Computer Engineering, 2020, 2020: 3189691. [doi: 10.1155/2020/3189691]
- 12 Elharrouss O, Almaadeed N, Al-Maadeed S, et al. Image inpainting: A review. Neural Processing Letters, 2020, 51(2): 2007–2028. [doi: 10.1007/s11063-019-10163-0]
- 13 Goodfellow I, Pouget-Abadie J, Mirza M, et al. Generative

- adversarial networks. Communications of the ACM, 2020, 63(11): 139-144. [doi: 10.1145/3422622]
- 14 Yu JH, Lin Z, Yang JM, et al. Free-form image inpainting with gated convolution. Proceedings of the 2019 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision. Seoul: IEEE, 2019. 4470-4479. [doi: 10.1109/ICCV.2019.00457]
- 15 Zou YL, Zhao JY, Wu YH, et al. Segmenting star images with complex backgrounds based on correlation between objects and 1D Gaussian morphology. Applied Sciences, 2021, 11(9): 3763. [doi: 10.3390/app11093763]
- 16 Arbeláez P, Maire M, Fowlkes C, et al. Contour detection and hierarchical image segmentation. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 2011, 33(5): 898–916. [doi: 10.1109/TPAMI.2010.161]
- 17 Longmore SN, Collins RP, Pfeifer S, et al. Adapting astronomical source detection software to help detect animals in thermal images obtained by unmanned aerial systems. International Journal of Remote Sensing, 2017, 38(8-10): 2623-2638. [doi: 10.1080/01431161.2017.1280639]
- 18 Isola P, Zhu JY, Zhou TH, et al. Image-to-image translation with conditional adversarial networks. Proceedings of the 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Honolulu: IEEE, 2017. 1125-1134. [doi: 10.1109/ CVPR.2017.632]
- 19 Miyato T, Kataoka T, Koyama M, et al. Spectral normalization for generative adversarial networks. arXiv:1802.05957, 2018.
- 20 Hu J, Shen L, Sun G. Squeeze-and-excitation networks. Proceedings of the 2018 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Salt Lake City: IEEE, 2018. 7132-7141. [doi: 10.1109/CVPR.2018.00745]
- 21 Bonaldi A, An T, Brüggen M, et al. Square kilometre array science data challenge 1: Analysis and results. Monthly Notices of the Royal Astronomical Society, 2021, 500(3): 3821–3837. [doi: 10.1093/mnras/staa3023]
- 22 Gagliano A, Narayan G, Engel A, et al. Ghost: Using only host galaxy information to accurately associate and distinguish supernovae. The Astrophysical Journal, 2021, 908(2): 170. [doi: 10.48550/arXiv.2008.09630]

(校对责编: 孙君艳)