

FoxPro 中鼠标的使用与编程

程建华 (哈尔滨电站设备设计所)

应用程序可用鼠标驱动,其意义不言而喻。至今仍有人撰文讨论在如何在 FoxBASE 开发的程序中使用鼠标。FoxPro 提供了几个与鼠标使用有关的函数,使在程序中对鼠标编程变得容易。但这方面的文章并不多见,本文结合实例,介绍鼠标在程序开发中的使用。

一、鼠标函数介绍

FoxPro2.5 FOR DOS 的函数多达 550 个。掌握这些函数,特别是鼠标函数的使用,成为灵活使用鼠标函数编程的关键。函数 MROW([expC]),MROL([expC])返回鼠标所在的行与列,当 expC 为空字符串时返回屏幕坐标,当 expC 为窗口名时返回鼠标在该窗口中的行与列。当程序执行到 MDOWN()并按下鼠标时,MDOWN()返回一逻辑变量 .T., 否则.F.。ON KEY LABEL LEFTMOUSE 动态捕捉鼠标左键,如按下,则执行相应的程序。FoxBASE 的 INKEY()函数经功能扩展后成为 INKEY([expN])[,<expC>])也支持鼠标,expN 为等待击键的时间,单位为秒,当 expC 为 M 时,它检测是否按下了鼠标,若是返回 151,在 M 前加 S 或 H 时,分别表示是显示还是隐藏光标。

二、编程实例

程序支持鼠标有两层意思:一是 FoxPro 提供的一些函数本身就可以用鼠标驱动。如@....GET 构成的按钮等;二是在不具上述功能的模块中使用鼠标。前者的使用不在本文讨论之内。要使用鼠标首先要在程序适当的地方检测是否按了鼠标,其次要返回鼠标的坐标,最后,根据坐标的位置执行相应的程序。

在程序 1 中,假设用 FoxPro 开发的程序已运行,我们希望当按 F1 键后打开一窗口,以便用户获得联机帮助信息。显示完后能用 ESC 键或用鼠标选该窗口的左上角返回原断点。下面是实现上述功能的代码:

```
SET TALK OFF
SET COLOR TO W+/B
CLEAR
SET COLOR TO W+/BG
DEFINE WINDOW W2 FROM 4,10 TO 14,65 DOUBLE
```

SHADOW FLOAT

ACTIVATE WINDOW W2

```
@3,4 SAY"联机帮助信息在这显示"
@8,4 SAY"用鼠标选左上角或按 ESC,关闭当前窗口!"
DO WHILE.T.
    INV=INKEY(1,'M')
    IF INV=0
        LOOP
    ENDIF
    MR=MROW("")
    MC=MCOL("")
    IF INV=151.AND.MR=WLROW().AND.MC=WLCOL()
        INV=27 &&功能可在此扩展
    ENDIF
    IF INV=27
        CLEAR WINDOW W2
        EXIT
    ENDIF
ENDDO
RETURN
```

在程序 1 中用 INKEY()检测是按了键盘还是按了鼠标,如按了键盘键并且是 ESC,或按了鼠标并且鼠标坐标在窗口的左上角,则返回。否则循环等待按键。按上述原理,可编写出用鼠标移动、释放、恢复该窗口的代码。

程序 22 是一个数据录入模块,数据库 DEM1 有三个字段,我们要求能用键盘宏指令定义的功能键 T 或鼠标访问库中任一记录,PGUP 显示第一个记录,PGDN 显示最后一个记录,并可对其编辑。这些功能键的内容为 3 个 {DNARROW},其使用作为提示在屏底显示。当用鼠标选择他们时也可执行上述功能。

```
SET TALK OFF
SET COLOR TO W+/B
CLEAR
USE DEM1
ON KEY LABEL LEFTMOUSE.SELECT
SET COLOR TO W+/BG,W+/R
DEFINE WINDOW W1 FROM 5,10 TO 16,65 SHADOW
DOUBLE
ACTIVATE WINDOW W1
@1,05 SAY"当前记录号:"
@9,02 SAY"PGUP=到顶"COLOR B/BG
@9,16 SAY"PGDW=到底"COLOR B/BG
@9,28 SAY"T=到记录 N"COLOR B/BG
@9,40 SAY"ESC=退出"COLOR B/BG
GO TOP
DO WHILE.T.
    NUMBER=RECNO()
    @1,24 SAY STR(NUMBER,4) COLOR GB+/R
    @3,10 SAY"设备或代号:"GET TYPE PICT"@!"
    @4,10 SAY"出厂单价:"GET PRICE PICT"####.###"
    @5,10 SAY"数量:"GET NUM PICT"####"
    READ
    CLEAR TYPEAHEAD
```