

# 利用 VFP 开发自动化系统中的几个关键问题研究

刘志刚 (西南交通大学 电气化自动化研究所 成都 610031)

**摘要:**介绍了利用 VFP 开发自动化系统中所遇到的几个关键问题, 分别以我校开发研制的 EST-C1 型电气试验车和银行部门的自动化回单系统为例, 系统分析了试验界面, 数据库系统和通信接口等方面的具体设计, 提出了解决关键问题的办法, 改进和完善了自动化系统的功能。

**关键词:**试验界面 数据库系统 通信接口

在早期, 除了利用 C 语言编程外, 利用 Foxpro 编程也是一种非常流行的方法, 因为 Foxpro 不仅具有强大的数据库功能, 而且还可以调用 UCDOS 系统中的 SDK 函数, SDK 函数产生的界面效果与 Windows 界面非常相似, 这无疑加大了 Foxpro 的使用率。Microsoft Visual Foxpro 是 Foxpro 的新一代可视化数据管理信息系统开发平台, 它借助工具条、对象、可视化控件来自动完成界面的设计并执行各种任务, 同时不牺牲任何数据库功能。在一些频繁进行数据交换和处理的自动化系统中, 采用 Visual Foxpro 作为前台开发软件显然是可取的, 但 Foxpro 及 Visual Foxpro 在开发自动化系统中存在明显的不足, 本文主要以两个实际自动化系统为例, 分析软件开发中所遇到的几个关键问题, 并加以解决。这几个问题是: 试验界面开发, 数据库系统和通信接口处理。

## 1. 试验界面开发

EST-C1 型电气试验车是车载式高压电气试验装置, 用于变电所高压电气设备工程交接试验和运行中的预防性试验, 它通过数据采集及软件处理来完成试验过程。前台利用 VFP 作为开发语言, 如果其试验界面能够显示整个工作环境及各种电气试验仪器面板, 并且能够直接在微机屏幕上进行试验操作, 那么这不仅极大地方便了操作者, 而且提高了整个系统的自动化水平, 但是 Foxpro 及 Visaul Foxpro 的作图功能并不是太强, 甚至没有绘制立体图形的函数或过程, 这给软件开发增添了难度。本设计为了更形象地模拟工作环境和试验仪器面板, 采用循环语句和递归语句, 以及利用 VFP 提供的各种控件设计命令, 绘制立体图形, 为了形象地改变按钮上的颜色, 专门在画笔中绘制了绿色和红色两个图形文件 green.bmp 和 red.bmp, 利用这两个图形文件来设置按钮颜色, 具体实现举一例:

@ 26. 0, 14. 0 get chp3 function " \* bn d: \ liu \

```
green.bmp" ;
size 2, 4;
valid jmt( )
* * 电源按钮初始为绿色 * *
function jmt( )
if chp3 = 1
show get chp3, 1 prompt "d: \ liu \ red.bmp"
show get chp1 enable
show get chp2 enable
end if
return
* * 电源颜色改变函数 * *
```

另外, 在此软件开发过程中, 不仅绘出了工作环境, 而且模拟了各种试验仪器面板, 如果操作者确认开始试验后, 那么选中的试验仪器面板将自动放大至整个微机屏幕, 以显示仪器面板上的所有操作按钮、连线、插孔、显示屏以及文字说明等。

## 2. 数据库系统

数据库不仅是系统运行过程中产生数据的存储区, 也是数据库查询和报表打印的数据源, 除此之外, 在自动化系统中数据库更是系统控制条件判断, 设备运行状态判断以及故障状态设置等重要的存储和管理区。本文以银行部门自动化回单系统为例, 介绍数据库系统在自动化系统中的具体运用, 回单系统前台利用 VFP 进行开发, 下方采用单片机作为连接前台主机和控制器的桥梁, 控制器采用控制主板控制微型电机驱动被控设备——回单盒。整个系统中所涉及的数据库主要包括 box.dbf(盒子位置库), card.dbf(IC 卡号码库), print.dbf(打印库)以及 status.dbf(控制状态库), 由于系统要对键盘操作, 触摸屏操作, 按键操作和 IC 卡操作及时响应, 所要判断的控制状态和控制条件就变得十分复杂, 为此特

意建立了被控设备的状态库。数据库原理示意图如下：

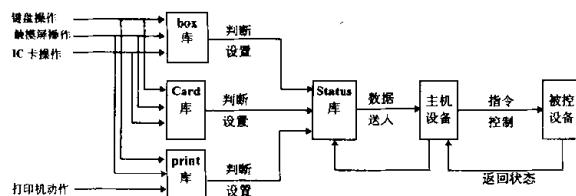


图1 系统数据库原理示意图

从图中我们可以看出,要进行键盘,触摸屏,IC卡等设备的操作,首先要设置相应被控对象(回单盒)的box库,card库和print库,再通过判断和设置相应的status库(状态库),通过状态库可以知道被控对象当时状态和正在进行哪些操作,这样便于主机发出指令控制下方被控设备。

### 3. 通信接口处理

一般来说,越是高级的语言与下方设备的通信越是困难,在开发自动化系统中,VFP与下方接口通信问题比较突出。对于Foxpro来说,一般调用C语言编写的可执行接口程序来实现通信,对于VFP一般有三种比较常见的通信方式:采用DDE(动态数据交换)方式,调用Windows中的API函数(通信函数)和VFP5.0中新增加的通信控件(MSComm),本文采用最后一种方式,其实现大体如下:

首先在表单或控件的初始化事件中初始化该控件:

```
Thisform. MSComm1. CommPort = 1
```

```
&& 选择串口 1
```

```
Thisform. MSComm1. Settings = "9600,N,8,1"
```

&& 设定通信时的波特率、校验位、数据位和停止位。

```
Thisform. MSComm1. InputLen = 0
```

```
&& 读取整个缓冲区
```

```
Thisform. MSComm1. PortOpen = True
```

```
&& 打开通信口
```

接着规范单片机与微机之间通过串口通信时的通信协议,制定通信协议时最好简单明了,本设计中的数据传送格式为:

起始位	数据 1, … 数据 n	校验位
-----	--------------	-----

图2 数据传送格式

最后在表单中添加新的属性,如comm-ok,box-open,box-close等,这些用来判断主机与单片机之间通信是否正常,盒子是否打开或关闭等,为了对被控设备进行控制,在表单中添加了新的方法,如open(),close()等,举一简单例子如下:

```

thisform. open() * * 开盒方法 * *
if thisform. comm - ok = .f.
wait window "通信不正常,请关机检查" timeout 2
else
wait windows "通信正常,请稍候....." timeout
2 nowait
    thisform. close()
endif
..... * * 判断盒子位置 * *
thisform. open(x, y) * * 打开指定位置的盒子 *
*
.....
```

Return

在通信过程中,考虑到被控设备的状态获得和通信线路的传输速度,应给予适当的延时来满足传输需要。

### 4. 结束语

本文主要分析了VFP在自动化系统前台部分中的运用,分析了遇到的几个关键问题,提出了解决方法,并根据两个实际例子列出了大概软件设计思路,进行了利用VFP开发自动化系统的探索。

### 参考文献

- [1] 刘志刚,贾俊波.利用VFP开发仪表化试验界面,中国铁道学会第六届青年学术会议论文集.北京:中国铁道出版社,1998年
- [2] 贾俊波,王富荣.基于数据流的电气试验动态软件的研究与实现.西南交通大学学报,1998年6月第3期
- [3] 何其光.变电所电气试验.北京:中国铁道出版社,1984年
- [4] 东岳等.Visual FoxPro 5.0完全进阶手册.北京:宇航出版计,1997年
- [5] 张清山,王松.FoxPro 2.5-2.6 for Windows开发指南.成都:电子科技大学出版社,1995年

(来稿时间:1998年11月)