基于多层次的海洋生物分类①

赵 东<sup>1</sup>,程远志<sup>1,2</sup>

<sup>1</sup>(青岛科技大学信息科学技术学院,青岛266061) <sup>2</sup>(哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院,哈尔滨150001) 通信作者:程远志, E-mail: yzcheng2007@163.com

摘 要:本文提出了一种多层次海洋生物分类方法.海洋生物种类繁多,且同门类生物具有较强的类间相似性,而不同门类生物具有较大的差异.我们利用物种间的相似性,帮助网络学习生物先验知识,设计出了一种多层次分类方法.设计了 C-MBConv 模块,并结合多层次分类方法改进了 EfficientNetV2 网络架构,改进后的网络架构称为 CM-EfficientNetV2.我们的实验表明 CM-EfficientNetV2 比原网络 EfficientNetV2 有着更高的准确率,在南麂列岛潮间带海洋生物数据集上准确率提高了 1.5%,在 CIFAR-100 上准确率提高了 2%.

关键词:分类;多层次;卷积;海洋生物;图像识别;深度学习

引用格式:赵东,程远志.基于多层次的海洋生物分类.计算机系统应用,2024,33(4):226-234. http://www.c-s-a.org.cn/1003-3254/9452.html

# **Multi-hierarchical Classification for Marine Organisms**

ZHAO Dong<sup>1</sup>, CHENG Yuan-Zhi<sup>1,2</sup>

<sup>1</sup>(School of Information Science and Technology, Qingdao University of Science and Technology, Qingdao 266061, China) <sup>2</sup>(School of Computer Science and Technology, Harbin Institute of Technology, Harbin 150001, China)

**Abstract**: This study proposes a multi-hierarchical classification method for marine organisms. Marine organisms are diverse, and organisms of the same phylum have strong inter-class similarity, while organisms of various phyla have large differences. Meanwhile, a multi-hierarchical classification method is designed by utilizing the similarity among species to help the network learn biological prior knowledge. Additionally, this study designs a C-MBConv module and improves the EfficientNetV2 network architecture by combining the multi-hierarchical classification method, and the improved network architecture is called CM-EfficientNetV2. The experiments show that CM-EfficientNetV2 has higher accuracy than the original network EfficientNetV2, with an accuracy improvement of 1.5% on the inter-tidal marine biology dataset of the Nanji Islands and 2% on CIFAR-100.

Key words: classification; multi-hierarchical; convolution; marine organism; image recognition; deep learning

随着海洋开发的不断推进,海洋生物分类任务的 重要性逐渐凸显.由于海洋环境开阔、背景复杂、亮 度低等原因,导致在海洋生物栖息地中的分类任务是 一项挑战.人工区分鱼类需要大量的检查工作,工作繁 琐且乏味,还需要具有过硬专业知识的海洋生物学家. 利用技术自动化海洋生物分类和识别将有助于海洋生 物科学进一步发展,自动化系统能有效协助海洋生物 学家对各种海洋生物进行分类.

很少有能够实时监测海洋生物,将海中捕获的图像进行分类的应用.这一类系统能够用于海洋监测活动,如评价种群数量、分类当地常见海洋生物种类和各种鱼类洄游<sup>[1]</sup>.准确识别海洋生物种类对研究人员、海洋科学家和生物学家非常有帮助,并且可以辅助确定海洋中的生物量水平和地质变化<sup>[2]</sup>.



① 收稿时间: 2023-10-08; 修改时间: 2023-11-09; 采用时间: 2023-11-15; csa 在线出版时间: 2024-01-30 CNKI 网络首发时间: 2024-02-01

<sup>226</sup> 研究开发 Research and Development

现阶段海洋生物数量由于环境因素以及人为因素 影响造成了很大变化,典型的因素例如全球变暖、过 度开采海洋自然资源等原因<sup>[3]</sup>.这些因素进一步推动了 建立一个标准的、经济有效的、值得信赖的方法来监 测整个海洋栖息地的海洋生物<sup>[4]</sup>.随着深度学习的发 展,图像分类早已成为火热的研究领域,卷积神经网络 并不需要显式的特征提取方法.不少优秀的卷积神经 网络在分类任务中表现十分出色.例如 EfficientNetV2<sup>[5]</sup>.

2024年第33卷第4期

在海洋生物分类任务中的大多数技术都与一般分 类保持一致,都是通过一次分类完成任务.但是海洋生 物种类繁多,且识别难度大,为此引入生物学先验知识 设计了一种多层次分类方法.为了使用于一般分类任 务的神经网络更能贴合多层次分类任务,并且提高识 别的精确度,因此对网络进行了优化,设计了一个新的 用于多层次分类任务的模块,称为 C-MBConv 块,以及 一个新的用于网络二阶分类的网络组件,精细分类模 块.结合所提出的模块与组件,生成了用于本多层次分 类任务的网络架构 C-EfficientNetV2.

多层次分类任务与传统的分类任务有很大的不同, 在传统分类任务中,只需要进行一次分类即可完成任 务,但是多层次分类需要进行多次分类.这就导致多层 次分类存在很大的风险,如果第1次分类出现错误,会 导致后续分类基于前一次的错误结果继续分类,显然 会导致了整个预测结果的错误.也可以说,多层次分类 在进行分类时会具有一定风险,且该风险会传递至下 次分类.为了尽可能地降低错误的分类给后续决策任 务带来的风险问题,设计了一种将风险最小化的模式. 结果对比图如图1所示,从中可以看出,我们的方法明 显优于其他方法.



图1 在南麂列岛潮间带海洋生物数据集上评估精度

# 1 相关介绍

## 1.1 多层次分类

在深度学习中,视觉多阶分类任务问题备受关注. 目前,深度学习在视觉识别任务中表现出卓越能力,但 在处理视觉相似的细粒度对象类时,现有方案往往存 在问题<sup>[6,7]</sup>.这些方案通常采用端到端方式学习代表性 特征和 N 路分类器,但忽略了对象类之间的视觉相似 性,可能导致难以识别特定对象类<sup>[8,9]</sup>.

为了解决视觉识别中学习对象类间相似性困难的 问题,研究人员提出了利用任务间关系的方法.这包括 使用树形结构<sup>[10,11]</sup>和深度多任务学习技术<sup>[12,13]</sup>.然而, 大多数现有的深度多任务学习技术假设所有任务都是 同等相关的,忽略了任务间关系的显著差异<sup>[10]</sup>.因此, 为了更有效地区分视觉相似的对象类,需要开发新的 算法来处理这种巨大差异,实现网络与视觉层次结构 的自适应学习.

在现实世界的知识系统中,分层结构被广泛应用于组织数据<sup>[14]</sup>.已有研究尝试利用各种方法来学习层次结构,包括树结构、层次性聚类等.这些方法在不同领域如文本分类<sup>[15]</sup>、视觉识别<sup>[16]</sup>、肺病分类<sup>[17]</sup>、基因功能预测<sup>[18]</sup>和植物物种识别<sup>[19]</sup>等都得到了应用.方法可以将复杂任务划分为一组相对较小且容易处理的子任务,分层方法比一般分类技术在性能上有更好的表现<sup>[20]</sup>.

然而,尽管现有研究中提出了一些深度学习和层 次分类的方法,仍然面临一些挑战,例如如何解决层间 错误传播问题,以及如何使预训练的树结构能够适应 深度网络随时间的改进等.总体而言,多层次分类问题 和分层视觉识别方法是深度学习中一个备受关注的领 域,有待进一步的研究和探索.我们所研究的方法充分 利用了类别间的层次关系,更深入学习对象类之间的 视觉相似性关系,在海洋生物分类任务中取得了更好 的性能和效果.

#### 1.2 神经网络架构

计算机视觉领域的主流架构是卷积神经网络 (CNN),其中部分研究利用低秩近似的原理,如 Mobile-Nets<sup>[21,22]</sup>、ShuffleNets<sup>[23,24]</sup>、GhostNet<sup>[25]</sup>、EfficientNet<sup>[26]</sup>、 Xception<sup>[27]</sup>专注于提高参数效率,使得更少的参数能够 实现更好的精度,利用深度可分离卷积等技术来减少 参数和 FLOPs,但特征映射之间的相关性和冗余性尚

计算机系统应用

Transformer 在视觉分类任务中也有出色表现,如 PVT<sup>[28]</sup>、Swin<sup>[29]</sup>、ViT<sup>[30]</sup>,与CNN相比,其全局运算要 更胜一筹.还有许多研究将卷积和注意力机制相结合, 如 CoAtNet<sup>[31]</sup>.总体来说,CNN及其变体仍然是计算机 视觉主流网络,并且不断有新的架构和改进被提出,推 动着整个领域的发展.我们的网络模型改进了 Efficient-NetV2,使其更能适应此类任务,并取得更高的精度.

# 2 方法介绍

## 2.1 层次划分

为了解决海洋生物分类任务中,同门类别包含较 强的类间相似性,异门类别差异大的问题.设计了一种 将海洋生物类别进行分层次的方法,通过逐层次分类, 达到精准分类的目的.此处的分层次,指的是将海洋生 物种类中具有较强类间相似性的种类组成一组,如鱿 鱼和乌贼,差异性较大的类别将存在于不同的组当中, 如鱿鱼和龙虾.所分的各个组将被称为一阶类别,组成 一阶类别的各个小类将被称为二阶类别.

具体来讲,将在本海洋分类任务中,引入生物学先 验知识.将同一门类的海洋生物归为一阶类别,不同门 类的海洋生物为不同的一阶类别.如鱿鱼和乌贼为同 一阶类别,鱿鱼和龙虾为不同一阶类别.所有生物都属 于不同的二阶精细类别,例如鱿鱼、乌贼、龙虾.利用 生物学先验知识划分好不同层次后,再使用聚类指标 来保证每个一阶类别的样本平衡性、以及类别平衡.

类别平衡指的是各个一阶类别之间的二阶类别数

量需保证平衡, 类别不平衡会导致严重的数据不平衡 问题, 从而影响到最终分类器的性能, 为了避免类别失 衡, 定义参数 B<sub>class</sub> 来评估类别平衡性, 其定义如式 (2) 所示. 另外, 不仅需要考虑到保证类别平衡, 还需要保 证样本平衡, 如果每个一阶类别的样本数量差异很大, 则会严重影响分类器的训练以及分类性能, 定义参数 B<sub>sample</sub> 用于评估样本平衡性, 其定义如式 (3) 所示. 将 B<sub>class</sub> 与 B<sub>sample</sub> 结合生成平衡参数 B(c) 同时保证样本 平衡以及类别平衡. B(c) 的定义如式 (1):

$$B(c) = \frac{B_{\text{class}} \cdot B_{\text{sample}}}{c} \tag{1}$$

*B*(*c*)的值越小则样本的平衡性就越好,即生成的一阶类别合理.

$$B_{\text{class}} = \sum_{i=1}^{C} \left[ 1 + \left( \frac{b_i - b_a}{b_a} \right)^2 \right]$$
(2)

其中, C 代表的是一阶类别的数量, b<sub>a</sub> 代表被评估的一 阶类别中二阶类别的平均数量, b<sub>i</sub> 代表第 i 个一阶类中 的二阶类别总数量. B<sub>class</sub> 代表了一阶类别的类平衡, 此 参数越大, 代表越不平衡.

$$B_{\text{sample}} = \sum_{i=1}^{C} \left[ 1 + \left( \frac{s_i - s_a}{s_a} \right)^2 \right]$$
(3)

其中, s<sub>i</sub> 表示为一个一阶类别当中的样本数, s<sub>a</sub> 表示一 阶类别的平均数量.为了同时保证样本平衡以及类别 平衡.所以需要将其结合生成平衡参数 B(c).

如图 2 所示为利用生物学先验知识划分好的多层 次海洋生物数据集.



图 2 层次划分

2.2 适应多层次网络

为匹配主干网络所提取特征,并保证提取模式不

改变,设计出一个新的模块.参考原主干网络中不同阶段的模块组合,充分结合 MBConv 块和 Fused-MBconv

228 研究开发 Research and Development

块的特点,提出一种新的 C-MBConv (combine MBConv) 块. 在进行维度扩张后,模型学习通道间依赖关系和空 间编码的能力大大增强,经过 SE,允许学习通道与通 道之间更深层次的相关性,深度可分离卷积再将不同 通道的特征图重新调整和组合,分别提取通道特征以 及空间特征,增强模型的表达能力.卷积最后再同时提取空间及通道特征,进一步增强模型的泛化能力.C-MBConv将更能适应多层次分类任务,使其在多层次分类中获得更好的鲁棒性.

所设计的 C-MBConv 的详细构成如图 3 所示.



### 图 3 C-MBConv

基于所提出的 C-MBConv 块, 对使用 NAS 框架的 EfficientNetV2 网络架构进行调整, 重新调整后的网络命名为 C-EfficientNetV2. C-EfficientNetV2 将主要使用 C-MBConv 块, 首先由一个常规卷积来进行通道扩充, 随后是由不同数量的 C-MBConv 组成的多个阶段, 最后一个阶段为全连接层. C-EfficientNetV2 网络的组成如图 4 所示.

为了使新设计出的 C-EfficientNetV2 更能适应本多 层次任务,额外设计了一个新的组件,称其为精细分类模 块,使 C-EfficientNetV2 更适合进行多层次分类.额外设 计的精细分类模块主要任务为结合主干网络中的特征 图,并利用初步决策生成的一阶类别作为辅助,生成用于 进行二阶分类的精细特征图.使二阶类别分类精度进一 步提高.精细分类模块的主要由 C-MBConv 构成.



图 4 C-EfficientNetV2

## 2.3 基于风险最小化的多层次分类

由于多层次分类需要进行多次分类,导致多层次 分类存在很大的风险,如果第1次分类出现错误,会导 致后续分类基于前一次的错误结果继续分类,显然会 导致了整个预测结果的错误.例如一个样本的二阶类 别为紫海胆,它的实际一阶类别为棘皮动物门,但是被 错误地判断为了节肢动物门,那么后续的分类任务会 将决策其为截肢动物门中某个二阶类别.也可以说,多 层次分类在进行分类时会具有一定风险,且该风险会 传递至下次分类.

为了尽可能地降低错误的分类给后续决策任务带 来的风险问题,设计了一种将风险最小化的模式.为所 设计的 C-EfficientNetV2 网络增加了对层次分类的置 信度估计.利用贝叶斯方法,来对新网络的输出重新建 模,提供对预测结果的置信度估计,而不再是一个单个 值.综上所述,给出风险最小化决策的定义,如式(4):

$$\hat{y}_{\min} = \arg\min\left(\sum_{i=1}^{C} L(\hat{y}, y) \cdot P(\hat{y}|x)\right)$$
(4)

其中, ŷ为网络对所有一阶类别可能的决策, P(ŷ|x)为对 所有可能决策的贝叶斯后验概率, 以及L(ŷ,y)为对应的 损失值. 利用设计的网络模型做出一阶分类决策, 再通 过贝叶斯推理对模型决策结果做出延伸,实现对决策 的最小化风险控制.

完整的多层次分类流程如图 5 所示,主要为 3 部分 组成,左侧为 C-EfficientNetV2 网络架构,中部结合风 险最小化产生一阶决策,右侧为精细决策产生二阶类别.



图 5 多层次分类

3 实验结果与分析

本节主要介绍了本方法的消融实验部分以及对比 实验部分.

数据集:实验中主要使用了两个数据集,第1个数 据集为南麂列岛潮间带海洋生物数据集,该数据集由 中国科学院海洋所提供,包含342个海洋生物种类(二 阶类别),可以归于9个大类(一阶类别)中,总共约34.2M 张海洋生物图片,数据集架构如图2所示,按照4:1的 比例划分训练集和测试集.为了验证本方法的可扩展 性,第2个数据集使用了公共数据集 CIFAR-100<sup>[32]</sup>,该 数据集包含100个类别,总计共60M 张图片,CIFAR-100 的 100 个类别又归属于 20 个超类, 符合本实验的多阶 类别设定, 按本实验划分如图 6 所示. 要注意的是, 对 于 CIFAR-100 的测试, 我们对所有模型都没有使用其 他数据集的预训练, 而是直接训练.

实验设置: 我们的实验将图像调整大小为 256× 256, 并中心裁剪为 224×224 进行训练, 使用了一些数 据增强方法, 包括 Mixup<sup>[33]</sup>、CutMix<sup>[34]</sup>、label smoothing<sup>[35]</sup>和 RandAugment<sup>[36]</sup>, 训练的 batch\_size 设置为 128, 训练 512 个周期, 并由 AdamW<sup>[37]</sup>优化, 损失函数 设置为 SoftTargetCrossEntropy, 初始学习率为 1×10<sup>-3</sup> 并且使用余弦调度<sup>[38]</sup>, 权重衰减设置为 0.05.



实验环境:本实验在 Ubuntu 22.04 LTS 系统下进行,使用 PyTorch 1.13.1 深度学习框架, Python 版本为

3.7.16, CUDA12.0, CPU 型号为 i7-13790F, GPU 使用 NVIDIA GeForce RTX 4090, 128 GB 内存.

230 研究开发 Research and Development

# 计算机系统应用

### 3.1 消融实验

本部分将依次对方法所涉及的超参数,以及所设 计的模块对方法的影响进行探究.

3.1.1 超参数

对于超参数 *E*,一阶类别权重,将增强属于相同一 阶类别的权重,且降低不同一阶类别权重,实验环境保 证都是在相同复杂度的 C-EfficientNetV2 模型下进行, 并使用南麂列岛潮间带海洋生物数据集评估,表1展 示了超参数 *E* 值设置的大小对性能的影响.

表 1	一阶类别权重	F对樟型的影响
13		15 ハリ 生子 モロリ 泉シリリー

Ε	Top-1 Acc (%)	E	Top-1 Acc (%)
0	70.52	0.6	86.36
0.1	79.28	0.7	85.76
0.2	80.95	0.8	85.72
0.3	82.74	0.9	86.10
0.4	85.69	1.0	85.69
0.5	85.61	11	1

要注意的是, 当 *E* 为 1 的时候, 表示实验变为只使 用原特征图, 与只使用 C-EfficientNetV2 无异. 当 *E* 为 0 的时候, 代表完全忽视异类对特征的影响, 而只注意相 同类别之间的关系. 通过表 1 的结果显示, 当 *E* 为 0 的 时候, 准确率达到最低的 70.52%, 当过于忽视不同一 阶类别对特征影响的时候, 准确率会变得很差, 这代表 网络需要学习到异类之间的信息, 而不能只学习到相 同类别之间的相似度关系. *E* 设置为 0.6 的时候, 准确 率达到了最高的 86.36, 而 *E* 为 1.0 时准确率为 85.69%, 这代表了可以通过适当提高相似一阶类别权重, 使得 网络模型能更好学习到类别之间的相似度信息.

对于超参数 α, 风险最小化权重, 将决定ŷmin 对一 阶决策特征图所产生的影响. 使用相同的实验环境与 数据集, E 设置为 0.6, 对超参数 α 进行估计, 表 2 展示 了超参数 α 值设置的大小对模型的影响.

α Top-1 Acc (%)				
0	95.95			
0.3	95.79			
0.5	96.18			
0.7	96.02			
1	95.62			

当 α 为 0 时代表风险最小化权重完全主导决策, 与只使用贝叶斯层无异. 当 α 为 1 时,代表只使用原特 征图,即用 C-EfficientNetV2,而不用风险最小化方法. 观察表 2 可知,不论是只是用原特征图还是只用贝叶 斯层,准确率都未能达到最高.当α的值为0.5时,精度 达到最高,这说明了当原网络与贝叶斯层相辅相成时, 可以令模型具有更好的性能,进一步说明了风险最小 化策略的有效性.

对于超参数 β,一阶损失权重.由于我们的方法由 网络主体生成一阶类别,由精细分类模块生成二阶类 别,这就包含了两处需要计算损失地方,因此就需要一 个超参数来权衡一阶损失与二阶损失.采用与上述实 验相同的实验环境,对超参数 β 进行估计,表 3 展示了 超参数 β 的大小对模型精度的影响.

1000		
1 2	の「し」、コーは古田山石日に田	_
12 4		п
15.7	1 1 1 1 1 1 2 2 1 1 2 2 1	~

	prod portage	4 DCTTH433	2 I 4	
β	Top-1 Acc (%)	β	Top-1 Acc (%)	
0	86.36	0.6	84.67	
0.1	86.42	0.7	84.05	
0.2	86.65	0.8	84.66	
0.3	85.76	0.9	83.44	
0.4	85.2	1.0	83.35	
0.5	85.05			

当β设置为0时,代表只使用二阶损失,则模型不 考虑一阶损失.当β设为1时,则相反.观察表3的结 果可知,单独使用二阶损失或一阶损失准确率都没有 最优,且当二阶损失权重比例偏大的时候,准确率会倾 向于更高.当β设置为0.2的时候,准确率达到了最高, 结果表明,一阶损失需在本任务中占有一定比例时,可 以使模型表现得更出色,进一步说明了本方法利用一 阶损失提升训练效果的有效性.

## 3.1.2 C-MBConv

所提出的 C-MBConv 在本文第 3.2 节中做了介绍, 为了验证本模块的有效性,我们将主要对 EfficientNetV2 利用 C-MBConv 来进行改动,随后与原网络对比性能. 额外地,由于 CoAtNet 中也包含了 MBConv,对 CoAtNet 也进行同样的变动,对比网络性能,注意,本部分未使 用精细分类模块和多层次分类部分,只考虑 C-MBConv. 表 4 展示了 C-MBConv 对网络性能的影响.

圭 /	C MDConv	对横刑州能的影	而台
13 4	C-MDCONV	A111字 (字)   王日ヒロリ兄(	• нн

AC + C-IVIDCOI	17天王 [[]]	1332113
模型_模块	#Param (M)	Top-1 Acc (%)
EfficientNetV2_s_222221	107	95.10
EfficientNetV2_s_222211	35	95.14
EfficientNetV2_s_222111	23	94.51
EfficientNetV2_s_221111	21	94.65
EfficientNetV2_s	20	94.87
EfficientNetV2_m	53	95.14
CoAtNet0_C	31	95.57
CoAtNet0	17	95.27
CoAtNet1	32	95.56

对于 EfficientNetV2\_s 的改动主要在其中间的 6 个阶段中,数字 2 表示改动,1 表示不改动,而对于 CoAtNet0 则直接替换了原网络的 MBConv.观察结果 表明,改动后的网络都比原网络精确度都有了提升,对 比同参数量的变体依然能有更好表现.因此可知 C-MBConv 可以使得网络性能提升,综合模型大小与精 确度,我们在后续实验中选择出 EfficientNetV2\_s\_ 222211 变体作为最优模型,后续将直接称其为 C-EfficientNetV2\_s.

3.1.3 精细分类模块

设计的精细分类模块在本文第 3.2 节已做过说明, 本节将探讨此模块对本方法的有效性.同样主要针对 EfficientNetV2 进行实验,为 EfficientNetV2\_s 增加精 细分类模块,对比其与原网络的性能.表 5 列出了精细 分类模块对模型性能的影响.

表 5	精细分类模块对模型性能的影响			
模型	精细分类块N(个)	#Param (M)	Top-1 Acc (%)	
	0	20	94.87	
	1	56	95.27	
	2	65	95.34	
EfficientNetV2_s	3	74	95.50	
	5	91	95.46	
	8	117	95.33	
	15	178	95.40	
EfficientNetV2_l	0	118	95.36	

N 为精细分类模块的个数, 当 N 为 0 时, 代表使用 的是原架构. 观察表 5 中的结果可以发现, 增加精细分 类模块可以使得网络得准确率逐步获得提高, 当 N 值 为 3 时到达峰值, 准确率达到了 95.50%. 因此结果表 明, 精细分类模块确实可以提升网络的性能. 综合模型 大小与精确度, 最终我们选择了 N 设置为 3 的模型, 作 为后续实验最优方法, 结合入 C-EfficientNetV2\_s 中. 3.1.4 多层次分类

在本节中, 将测试多层次分类方法与原网络的性能. 具体实验设置是为 C-EfficientNetV2 增加精细分类模块, 且融入多阶分类先验知识, 最后结合风险最小化, 将此模 型称为 CM-EfficientNetV2. 同样也对 CoAtNet0 设置了 多层次分类方法, 暂且称为 CM-CoAtNet0. 表 6、表 7 列出了多层次分类方法对模型性能的影响.

观察表 6 和表 7 中结果可知,应用了本方法的模型都获得了提升,且对比相同参数量原网络架构时依然能取得出色性能,其中 CM-EfficientNetV2 在海洋数据集上的准确率可达到 96.47%.超过原架构 1.6%.在

232 研究开发 Research and Development

CIFAR-100数据集上不使用其他数据集预训练模型的基础上,准确率达到85.89%,超过原架构1.76%.

表 6 在海洋数据	€ 6 在海洋数据集上多层次分类方法对模型性能的影响			
模型	#Param (M)	FLOPs (B)	Top-1 Acc (%)	
CM-EfficientNetV2	90	19.5	96.47	
EfficientNetV2_s	20	2.92	94.87	
EfficientNetV2_m	53	5.5	95.14	
EfficientNetV2_l	118	12.4	95.36	
CM-CoAtNet0	134	26.3	96.07	
CoAtNet0	17	3.4	95.27	
CoAtNet1	32	6.9	95.66	

表 7	在 CIFAR-100 数据集上多层次分类方法对
	模型性能的影响

	- Aller		
模型	#Param (M)	FLOPs (B)	Top-1 Acc (%)
CM-EfficientNetV2	88	19.5	85.89
EfficientNetV2_s	20	2.92	84.13
EfficientNetV2_m	53	5.5	84.87
EfficientNetV2_l	118	12.4	84.96
CM-CoAtNet0	134	26.3	83.89
CoAtNet0	17	3.4	82.54
CoAtNet1	32	6.9	83.69
CoAtNet2	54	12.9	83.85

## 3.2 对比试验

在本节中,我们将对比我们的方法与现阶段先 进的技术.对比网络包括 PVT、Swin、CoAtNet、Faster-Net<sup>[39]</sup>、iFormer<sup>[40]</sup>.各个模型的对比结果如表 8、表 9 所示.整体对比结果如图 1 所示.

表 8 海洋数据集模型对比结果

模型	#Param (M)	FLOPs (B)	Top-1 Acc (%)		
CM-EfficientNetV2	90	19.5	96.47		
EfficientNetV2_s	20	2.92	94.87		
EfficientNetV2_m	53	5.5	95.14		
EfficientNetV2_L	118	12.4	95.36		
pvt_t	12	1.9	94.15		
pvt_s	24	3.7	94.43		
pvt_m	43	6.5	94.62		
pvt_L	61	9.5	94.73		
Swin_t	27	3.0	94.92		
Swin_s	49	5.8	94.98		
Swin_b	87	10.2	95.06		
CM-CoAtNet0	134	26.3	96.07		
CoAtNet0	17	3.4	95.27		
CoAtNet1	32	6.9	95.66		
CoAtNet2	55	12.9	95.68		
CoAtNet3	116	27.7	95.79		
CoAtNet4	202	48.6	95.82		
FasterNet_s	30	4.6	94.55		
FasterNet_m	52	8.8	94.89		
FasterNet_l	92	15.5	95.13		
iFormer_s	19	4.5	95.70		
iFormer_b	47	8.8	95.73		
iFormer_L	86	13.3	95.77		

<b></b> 楔型	#Param (M)	FLOPs (G)	Top-1 Acc (%)
CM-EfficientNetV2	88	19.5	85.89
EfficientNetV2_s	20	2.92	84.13
EfficientNetV2_m	53	5.5	84.87
EfficientNetV2_L	118	12.4	84.96
pvt_t	12	1.9	76.04
pvt_s	24	3.7	77.03
pvt_m	43	6.5	77.67
pvt_L	60	9.5	78.01
Swin_t	27	3.0	79.76
Swin_s	48	5.8	80.13
CM-CoAtNet0	134	26.3	83.89
CoAtNet0	17	3.4	82.54
CoAtNet1	32	6.9	83.69
CoAtNet2	54	12.9	83.85
CoAtNet3	116	27.7	84.16
CoAtNet4	202	48.6	84.91
FasterNet_s	30	4.6	81.78
FasterNet_m	52	8.8	82.42
iFormer_s	19	4.5	82.67
iFormer_b	47	8.8	82.89
iFormer_L	86	13.3	83.02

表9 CIFAR-100 数据集模型对比结果

观察表 8 和表 9 结果可知, 我们的多层次分类方 法在南麂列岛潮间带海洋生物数据集以及 CIFAR-100 数据集上都获得了优异的成绩. 由此可知, 我们所使用 的多层次分类方法是一种有效提高模型精度的方法, 并且可以扩展至其他数据集.

# 4 结论与展望

本文提出了一种海洋生物多层次分类的方法 CM-EfficientNetV2,本方法利用生物先验生成多阶类别,由 风险最小化方法降低异类类别的错误可能.其网络架 构主要基于 C-MBConv 模块构成,可以更细致地学习 通道特征与空间特征的相关性.为适应多层次分类任 务延伸出精细分类模块,充分结合粗细粒度特征与风险 最小化方法,生成二阶精细类别.提出的方法在 CIFAR-100 数据集和南麂列岛潮间带海洋生物数据集上不仅 超越了 EfficientNetV2 且都表现出了优异性能.实验结 果表明了本网络架构具有很强的可扩展性,期望未来 可以扩展至其他领域.

#### 参考文献

- 1 Knausgård KM, Wiklund A, Sørdalen TK, *et al.* Temperate fish detection and classification: A deep learning based approach. Applied Intelligence, 2022, 52(6): 6988–7001. [doi: 10.1007/s10489-020-02154-9]
- 2 Shafait F, Mian A, Shortis M, *et al.* Fish identification from videos captured in uncontrolled underwater environments.

ICES Journal of Marine Science, 2016, 73(10): 2737–2746. [doi: 10.1093/icesjms/fsw106]

- <sup>3</sup> Villon S, Chaumont M, Subsol G, *et al.* Coral reef fish detection and recognition in underwater videos by supervised machine learning: Comparison between deep learning and HOG+SVM methods. Proceedings of the 17th International Conference on Advanced Concepts for Intelligent Vision Systems. Lecce: Springer, 2016. 160–171. [doi: 10.1007/978-3-319-48680-2 15]
- 4 Siddiqui SA, Salman A, Malik MI, et al. Automatic fish species classification in underwater videos: Exploiting pretrained deep neural network models to compensate for limited labelled data. ICES Journal of Marine Science, 2018, 75(1): 374–389. [doi: 10.1093/icesjms/fsx109]
- 5 Tan MX, Le QV. EfficientNetV2: Smaller models and faster training. Proceedings of the 38th International Conference on Machine Learning. ICML, 2021. 10096–10106.
- 6 Krizhevsky A, Sutskever I, Hinton GE. ImageNet classification with deep convolutional neural networks. Proceedings of the 25th International Conference on Neural Information Processing Systems. Lake Tahoe: NIPS, 2012. 1106–1114.
- 7 Simonyan K, Zisserman A. Very deep convolutional networks for large-scale image recognition. Proceedings of the 3rd International Conference on Learning Representations. San Diego: ICLR, 2015.
- 8 Sfar AR, Boujemaa N, Geman D. Vantage feature frames for fine-grained categorization. Proceedings of the 2013 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Portland: IEEE, 2013. 835–842.
- 9 Deng J, Krause J, Fei-Fei L. Fine-grained crowdsourcing for fine-grained recognition. Proceedings of the 2013 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Portland: IEEE, 2013. 580–587.
- 10 Fan JP, Zhao TY, Kuang ZZ, *et al.* HD-MTL: Hierarchical deep multi-task learning for large-scale visual recognition. IEEE Transactions on Image Processing, 2017, 26(4): 1923–1938. [doi: 10.1109/TIP.2017.2667405]
- 11 Kontschieder P, Fiterau M, Criminisi A, *et al.* Deep neural decision forests. Proceedings of the 2015 IEEE International Conference on Computer Vision. Santiago: IEEE, 2015. 1467–1475.
- 12 Fan JP, Zhou N, Peng JY, *et al.* Hierarchical learning of tree classifiers for large-scale plant species identification. IEEE Transactions on Image Processing, 2015, 24(11): 4172–4184. [doi: 10.1109/TIP.2015.2457337]
- 13 Long J, Shelhamer E, Darrell T. Fully convolutional networks for semantic segmentation. Proceedings of the 2015 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Boston: IEEE, 2015. 3431–3440.
- 14 Silla CN, Freitas AA. A survey of hierarchical classification across different application domains. Data Mining and Knowledge Discovery, 2011, 22(1–2): 31–72. [doi: 10.1007/ s10618-010-0175-9]

- 15 Esuli A, Fagni T, Sebastiani F. Boosting multi-label hierarchical text categorization. Information Retrieval, 2008, 11(4): 287–313. [doi: 10.1007/s10791-008-9047-y]
- 16 Griffin G, Perona P. Learning and using taxonomies for fast visual categorization. Proceedings of the 2008 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Anchorage: IEEE, 2008. 1–8.
- 17 Chang YJ, Kim N, Lee Y, *et al.* Fast and efficient lung disease classification using hierarchical one-against-all support vector machine and cost-sensitive feature selection. Computers in Biology and Medicine, 2012, 42(12): 1157–1164. [doi: 10.1016/j.compbiomed.2012.10.001]
- 18 Wang HX, Shen XT, Pan W. Large margin hierarchical classification with mutually exclusive class membership. The Journal of Machine Learning Research, 2011, 12: 2721–2748.
- 19 Gopal S, Yang YM. Hierarchical Bayesian inference and recursive regularization for large-scale classification. ACM Transactions on Knowledge Discovery From Data, 2015, 9(3): 18.
- 20 Deng J, Satheesh S, Berg AC, *et al.* Fast and balanced: Efficient label tree learning for large scale object recognition. Proceedings of the 25th Annual Conference on Neural Information Processing Systems. Granada: NIPS, 2011. 567–575.
- 21 Howard AG, Zhu ML, Chen B, et al. MobileNets: Efficient convolutional neural networks for mobile vision applications. arXiv:1704.04861, 2017.
- 22 Sandler M, Howard AG, Zhu ML, *et al.* MobileNetV2: Inverted residuals and linear bottlenecks. Proceedings of the 2018 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Salt Lake City: IEEE, 2018. 4510–4520.
- 23 Zhang XY, Zhou XY, Lin MX, *et al.* ShuffleNet: An extremely efficient convolutional neural network for mobile devices. Proceedings of the 2018 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Salt Lake City: IEEE, 2018. 6848–6856.
- 24 Ma NN, Zhang XY, Zheng HT, et al. ShuffleNet V2: Practical guidelines for efficient CNN architecture design. Proceedings of the 15th European Conference on Computer Vision. Munich: Springer, 2018. 122–138.
- 25 Han K, Wang YH, Tian Q, *et al.* GhostNet: More features from cheap operations. Proceedings of the 2020 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). Seattle: IEEE, 2020. 1577–1586.
- 26 Tan MX, Le QV. EfficientNet: Rethinking model scaling for convolutional neural networks. Proceedings of the 36th International Conference on Machine Learning. Long Beach: ICML, 2019. 6105–6114.
- 27 Chollet F. Xception: Deep learning with Depthwise separable convolutions. Proceedings of the 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). Honolulu: IEEE, 2017. 1800–1807.
- 28 Wang WH, Xie EZ, Li X, et al. Pyramid vision transformer:

A versatile backbone for dense prediction without convolutions. Proceedings of the 2021 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision (ICCV). Montreal: IEEE, 2021. 548–558.

- 29 Liu Z, Lin YT, Cao Y, *et al.* Swin transformer: Hierarchical vision transformer using shifted windows. Proceedings of the 2021 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision (ICCV). Montreal: IEEE, 2021. 9992–10002.
- 30 Dosovitskiy A, Beyer L, Kolesnikov A, *et al.* An image is worth 16x16 words: Transformers for image recognition at scale. Proceedings of the 9th International Conference on Learning Representations. ICLR, 2021.
- 31 Dai ZH, Liu HX, Le QV, *et al.* CoAtNet: Marrying convolution and attention for all data sizes. Proceedings of the 34th Advances in Neural Information Processing Systems. NeurIPS, 2021. 3965–3977.
- 32 Krizhevsky A, Hinton G. Learning multiple layers of features from tiny images. Technical Report, Toronto: University of Toronto, 2009.
  - 33 Zhang HY, Cissé M, Dauphin YN, *et al.* Mixup: Beyond empirical risk minimization. Proceedings of the 6th International Conference on Learning Representations. Vancouver: ICLR, 2018.
  - 34 Yun S, Han D, Chun S, *et al.* CutMix: Regularization strategy to train strong classifiers with localizable features. Proceedings of the 2019 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision. Seoul: IEEE, 2019. 6022–6031.
  - 35 Szegedy C, Vanhoucke V, Ioffe S, *et al.* Rethinking the inception architecture for computer vision. Proceedings of the 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Las Vegas: IEEE, 2016. 2818–2826.
  - 36 Cubuk ED, Zoph B, Shlens J, *et al.* Randaugment: Practical automated data augmentation with a reduced search space. Proceedings of the 2020 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition Workshops. Seattle: IEEE, 2020. 3008–3017.
  - 37 Loshchilov I, Hutter F. Decoupled weight decay regularization. Proceedings of the 7th International Conference on Learning Representations. New Orleans: ICLR, 2019.
  - 38 Loshchilov I, Hutter F. SGDR: Stochastic gradient descent with warm restarts. Proceedings of the 5th International Conference on Learning Representations. Toulon: ICLR, 2017.
  - 39 Chen J, Kao S, He H, *et al.* Run, don't walk: Chasing higher FLOPS for faster neural networks. Proceedings of the 2023 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). Vancouver: IEEE, 2023. 12021– 12031.
  - 40 Si CY, Yu WH, Zhou P, *et al.* Inception transformer. Proceedings of the 36th NeurIPS 2022. New Orleans: NeurIPS, 2022.

(校对责编:孙君艳)

<sup>234</sup> 研究开发 Research and Development