

# Microsoft Producer 自定义演示模板的编辑

## Customizing Microsoft Producer Templates

摘要: 本文介绍了 Microsoft Producer 中演示模板的自定义方法, 以及最终浏览相关界面及显示内容的编辑。

关键词: Producer PowerPoint 演示 模板



### 1 Microsoft Producer 介绍

Microsoft Producer 是 PowerPoint 2002 的一个免费插件, 是微软特别提供的在线培训/演示工具, 可以将视频、音频与 PowerPoint 幻灯片进行很好的同步播放。Microsoft PowerPoint 因其功能强大、方便易用的特点, 一直是人们首选的演示工具, 但它毕竟只是一种演示的辅助手段。通过 Producer, 人们可以将丰富的数字媒体, 如视频、音频、图片以及网页等, 以整合方式无缝集成到 PowerPoint 演示文稿中来。例如, 我们在观看 PowerPoint 演示的同时, 可以聆听演示者的声音, 目睹演示者的风采, 这极大的满足了企业、学校和其他各类机构交流、沟通、宣传和培训的需要。Producer 操作简单, 易于上手, 通过导入素材、选择演示模板、合成、发布等几个简单步骤, 即可得到自己的作品, 在本机或发布到 Web 上浏览。有关 Producer 的使用方法及其功能可浏览微软站点。

### 2 Producer 演示模板

Producer 演示模板的作用一方面提供演示的界面风格, 另一方面 (也是最重要的) 是指定各种媒体素材、演示文稿等的位置、大小以及其属性等。Producer 本身提供了数十种演示模板, 但这些模板界面风格比较单一, 无法满足诸多用户个性化展示的要求, 因此有必要对模板进行编辑, 自定义具有个性风格的模板。

在编辑界面演示模板窗口中, 将鼠标移至各模板名称上将显示各模板对应的存储路径。Producer 演示模板默认存储路径为 “..\Program Files\Microsoft Producer\1033\Templates”, 每个演示模板对应该路径下

曹传新 (南京解放军理工大学工程兵工程学院 210007)

陈昕 (南京第二军医大学南京军医学院 210099)

施培俊 (南京解放军理工大学工程兵工程学院 210007)

的一个子目录。其主要文件为一个串接式样式表文件 (.css), 其余为该样式表文件所引用的图片文件 (包括背景图片及 Windows Media Player 的控制按钮图片)。演示界面主要包含四个分区: 媒体播放区 (音频、视频及控制面板区)、演示文稿区 (PowerPoint 幻灯片)、网页区、内容列表区 (作为演示跳转菜单), 可根据需要显示其中的全部或几个。除此之外页面上还包含一些层, 用于设定背景等。

### 3 自定义演示模

由于最终显示的界面是由所发布的作品文件夹中 default.htm、adeddlg.htm、gogoprod.js 等文件中的 javascript 对演示模板目录中的串接式样式表进行解读, 因此我们可以直接编辑该样式表文件以得到自定义的模板, 并且尽量遵循文件中的语法规则, 否则还需对解读文件进行编辑。下面详细介绍该样式表文件包含的语法。

#### 3.1 WMTemplate (用于在 Producer 中显示的模板信息)

表 1 Producer 支持的媒体文件格式

媒体类型	文件类型
音频文件	.aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav, .wma
HTML 文件	.htm, .html
图像文件	.bmp, .dib, .emf, .gif, .jfif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff, .wmf
PowerPoint 文件	.pps, .ppt
视频	.asf, .avi, .m1v, .mp2, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm, .wmv

语法:

#WMTemplate

```
{ WMName: "模板名称";
  WMDesc: "模板的简要说明";
}
```

### 3.2 HTML1Div (用于设定 HTML 区域的位置、大小、是否可见、是否在浏览时可调整大小等)

语法:

#HTML1Div

```
{ Visibility: Visible | Hidden; /* Visible 可见, Hidden 掩藏(即没有该区)*/
  Position: absolute; /* 此句不要编辑 */
  Top: **px; /* 距网页顶部、左端的距离, 输入像素值 */
  Left: **px;
  Height: **px; /* 区域的大小, 输入像素值 */
  Width: **px;
}
```

对于 HTML 区可调整大小的情况, 在最后加上以下两句:

WMBodyHeight: 0px; /\* 不要编辑 \*/

WMAAlignSpacing: 0px; /\* 不要编辑 \*/

### 3.3 MediaPlayerDiv (用于设定媒体播放器位置、大小、是否可见等。)

语法: 基本同 HTML1Div。

如果 Top、Left、Height、Width 的值均为 0px, 则仅有音频。

### 3.4 SlidesDiv (用于设定幻灯区域的位置、大小、是否可见、是否在浏览时可调整大小等)

语法: 基本同 HTML1Div。

幻灯片固定大小时添加:

Clip: rect (T W H L); /\* T、L 为幻灯最终在该区域的相对位置, W、H 值比 Width、Height 值小 1px \*/

如 Clip: rect (0 319 239 0)。此时 SlidesDiv 和 HTML1Div 中均不能有以 WM 开头的语句。

幻灯片可变大小时添加:

WMAAlignProportional: 19; /\*, 不要编辑此句。\*/

如果没有幻灯片, Top、Left、Height、Width 的值均为 0px, 且 Visibility: Hidden。

### 3.5 TOCDiv (用于设定内容列表区的位置、大小、是否可见等。)

语法: 基本同 HTML1Div。

如果没有内容列表区, Top、Left、Height、Width 的值均为 0px, 且 Visibility: Hidden。

### 3.6 TOCEntryNormal class、TOCEntryNowPlaying class (内容列表中文本样式及当前正在演示的条目文本样式)

语法:

```
.TOCEntryNormal | .TOCEntryNowPlaying
{ Color: #000000; /* 字体颜色 */
  Font-size: *pt; /* 文字大小, 磅值 */
  Font-family: 字体名称;
  Font-weight: Normal | Bold | Bolder | Light; /* 字体粗细 */
}
```

### 3.7 MiscDiv (层样式, 用于设定背景图片、颜色等, 最多允许 8 个层, 即 Misc1Div ~ Misc8Div, 层降序显示, 如 Misc4Div 先于 Misc3Div 显示)

语法:

```
#Misc?Div /* ? 为 1~8 */
{ Position: absolute; /* 此句不要编辑 */
  Top: *px; /* 设定层的位置、大小 */
  Left: *px;
  Height: *px;
  Width: *px;
  Background-image: URL(背景图片路径、名称);
  Background-position: 水平像素值 垂直像素值; /* 设定背景图片的位置 */
  Background-repeat: Repeat | No-repeat | Repeat-y | Repeat-x; /* 设定图片是否重复, 分别为重复、不重复、y 轴重复、x 轴重复。 */
  Display: None; /* 此句不要编辑 */
  WMPrerollDisplay: None; /* 此句不要编辑 */
}
```

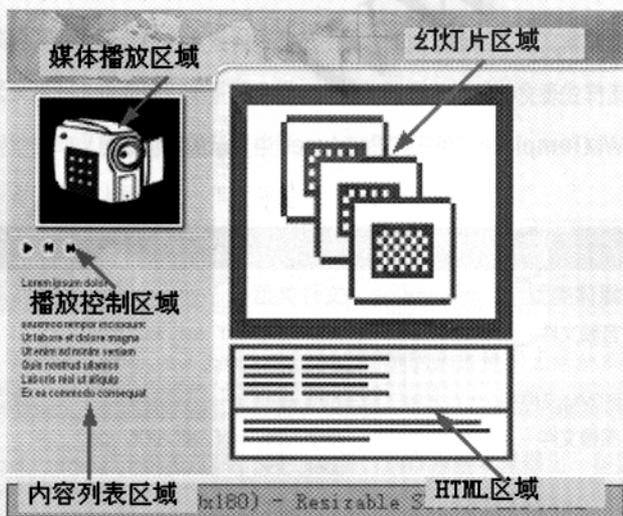


图 1 Producer 演示模板分区

### 3.8 MediaPlayer (用于设定视频显示的大小, 注意数值应与 #MediaPlayerDiv 中设定一致)

```
语法:  
#MediaPlayer  
{ Height: *px;  
  Width: *px;  
}
```

### 3.9 MediaPlayerControlsDiv (用于设定媒体播放器控制区域的位置、大小)

```
语法:  
#MediaPlayerControlsDiv  
{ Left: *px;/* 视频宽大于 300px 时, 此句可选 */  
  Width: *px;  
}
```

### 3.10 媒体播放器控制按钮定制

按钮属性设定示例:

```
语法:  
#PlayerPrevious /* 后退按钮 */  
{  
  POSITION: absolute;  
  TOP: 12px;/* 位置, 指与 MediaPlayerDiv 的相对位置 */  
  LEFT: 80px;  
  WIDTH: 16px;/* 按钮大小 */  
  HEIGHT: 16px;  
  BACKGROUND-REPEAT: no-repeat;  
  FILTER: Gray(enabled=false) Alpha(opacity=40,enabled=false)  
  BlendTrans(duration=0.5);/* 设定不可用状态显示效果 */  
}
```

## 4 补充

### 4.1 载入界面的编辑

前面介绍的演示模板的编辑是指在演示状态的界面风格编辑, Producer 发布的作品在浏览时, 首先还有一个载入或等待界面, 这一界面的设置存储在发布作品根目录下的 Theme.css (发布时自动生成) 文件中。主要对界面的主体、左侧和等待区域的背景、字体等进行设置。如:

```
BODY /* 主体, 显示演示的标题、内容提要等 */  
{ COLOR: #FFFFFF;  
  FONT-FAMILY: 字体;  
  background-color: #FFFFFF;  
}
```



```
#LeftSideBackground /* 左侧背景 */  
{ background-color: #879BB9;  
}
```

```
#LoadingWaitDiv /* 载入等待区背景 */  
{ background-color: #879BB9;  
}
```

实际上我们还可在这三个区域加入以下语句, 设置背景图片。

Background-image: URL(图片地址);

Background-position: 水平像素值 垂直像素值;

Background-repeat: Repeat | No-repeat | Repeat-y | Repeat-x;

在演示模板的 TOCDiv、SlidesDiv、HTMLIDiv 等区域也可使用以上语句进行设置。

### 4.2 内容列表的定制

Producer 自动以 PowerPoint 每张幻灯片的标题作为演示的内容列表, 如果一张幻灯片在 PowerPoint 中没有编辑标题, 则自动以 "ppt文件名+Slide n" 进行命名, n 为幻灯片的页码。在 Producer 中我们无法作出改动。在发布的作品根目录中可以找到一个 Project.js 和 Projecta.js 文件, 用记事本打开, 可以发现我们在 Producer 中进行合成的详细信息, 在这里我们可以更改、删除、增加内容列表的条目, 以及改变浏览提示信息 (如将按钮提示由 Play/Pause 改成播放/暂停。)。值得注意的是, 在发布前, 应打开菜单 Edit \ Presentation Scheme, 将 Font 设为中文字体, 此时在发布的所有文件中字符集为 GB2312, 否则为其他字符集, 原文件中汉字显示为相应字符集代码, 给编辑带来困难。

### 4.3 快速编辑自定义模板

首先在 Producer 中察看各演示模板信息, 找一个与自己要求相近的模板 (区域安排、固定或可调整大小等), 将其在 "..\Program Files\Microsoft Producer\1033\Templates" 下的文件夹拷贝, 粘贴一个副本, 重新命名。然后打开文件夹中的 .css 文件进行编辑, 成为自定义的模板。■

## 参考文献

- 1 张翼, 《Microsoft Producer 动静兼备更传神》, CHIP 新电脑, 2002 No.6.
- 2 <http://www.microsoft.com>.